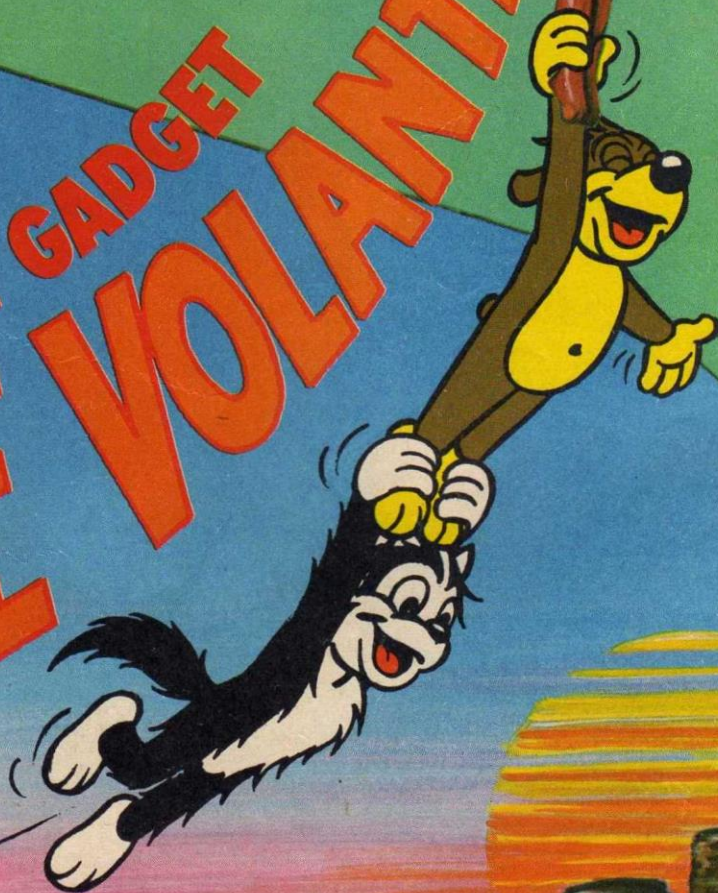


Pif

GADGET
640

TON GADGET L'AILE VOLANTE



+ Les tours
de magie de
GARCIMORE



+
une grande histoire
d'**HERCULE**



HEBDOMADAIRE 37^e ANNÉE 6,50 F TTC - TVA 3^e 3^e
Algérie 4,20 DA - Belgique 4,5 FB - Canada \$ 1,50 - Espagne 1,25
PIAS Haiti 7 G - Italie 1,80 L - Maroc 5 DA - Suisse 3 FS
Tunisie 180 CFP - 325 CFA - Tunisie 500 Milièmes
Madagascar 420 FMC - 1878

M 2806 - 640 - 6,50 F

Ton gadget

L'AILE VOLANTE

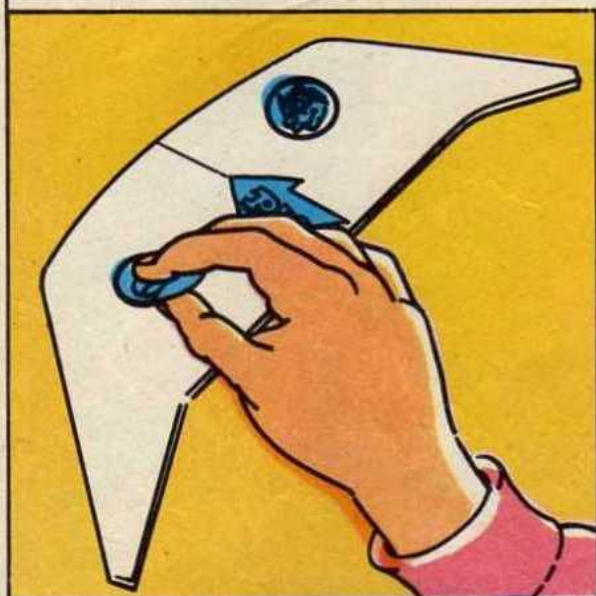
A nous les grands espaces! les longs « planés » au ras des pâquerettes ou du sable surchauffé. De l'action et de l'aventure! Super-deltman, l'homme-oiseau, se lance à l'assaut des Cieux. A toi la mission de confiance de piloter son fantastique engin. Car de ton habileté dépend la réussite ou l'échec de la mission.

Opération montage

Détache et colle les trois étiquettes prédécoupées et auto-adhésives sur l'aile.

Sépare les deux pièces de la grappe.

Accroche Super-deltman à son support.



Agrafe cet ensemble sur le bord de l'aile, exactement au milieu.



Opération lancement

Le lancer se fait d'un mouvement coulé de tout le bras. Il ne faut pas lancer l'aile volante trop vigoureusement : elle se cabre, pique et tombe. Mais l'idéal est encore de larguer le gadget d'une légère hauteur. Le vol en sera prolongé.

Après avoir expérimenté les différents « planés », tu es prêt à tenter la performance : le vol le plus long, le plus harmonieux. Les propriétaires d'ailes planantes se réuniront et organiseront de véritables meetings aériens.

Opération atterrissage

L'aile volante n'est pas d'une robustesse à toutes épreuves. Il est souhaitable de lui épargner les chocs. C'est pourquoi il faut choisir un terrain bien dégagé qui puisse ménager un atterrissage en douceur (sable ou herbe).

Les secrets de l'aile volante

Bien qu'invisible, l'air existe. Il s'oppose à tout objet qui veut le traverser. C'est la résistance de l'air. Il faut t'arranger pour qu'au décollage, cette résistance soit la plus faible possible.

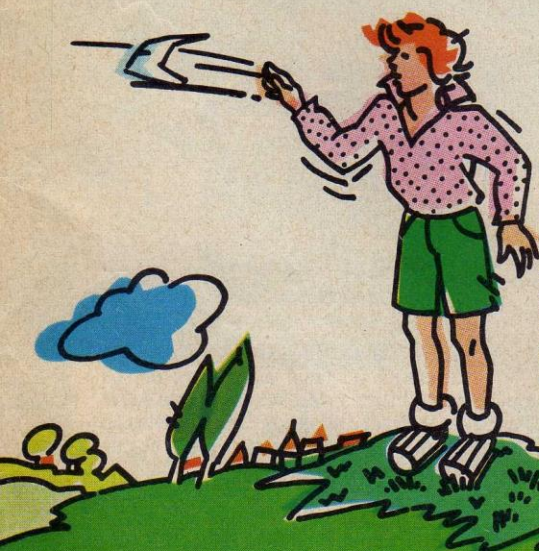
Opération réglage

Le réglage de Super-deltman est très important; de lui dépend la réussite de la mission, car il permet de modifier la position de l'aile en vol. L'inclinaison peut être modifiée jusqu'à trouver l'angle idéal (entre 20° et 30°).

L'angle de Super-deltman avec l'aile ne doit pas dépasser 30°.

Centre de gravité de l'ensemble.

Lancement avec mouvement ample du bras.



FAITES VOS JEUX.

**BROCHURE TENTÉ
GRATUITE**
chez ton marchand de jouets.



modèles mini pockets



modèles maxi pockets



modèles pockets

Prêt à l'attaque avec les 6 embarcations-choc de la marine de guerre Tenté. Le porte-avions est en pleines manœuvres. Les avions sortent de la cale. Une plate-forme élévatrice les hisse sur le pont. Le Batral charge le matériel d'armement, sa

proue pivote sur ses charnières.

Au loin, le dragueur de mines est sur ses gardes. Au moindre signal radar, ses canons dirigeables ripostent.

La frégate le suit, prête à intervenir. L'hélicoptère est sur le pont, les lance-missiles orien-

tables balayent le ciel. Chacun est à son poste.

Et l'aventure continue avec Tenté et ses quatre autres thèmes : Marine marchande, Astro, Route et Militaire. Plus de 40 modèles à construire et à collectionner, des petits et des grands tous différents.



TENTÉ. DES JOUETS POUR DE VRAI.



Réponses à tout

Doucement les piafs!

Je voudrais savoir le nom de l'oiseau qui va le plus vite et la vitesse qu'il peut atteindre.

Stéphane Marcand
Vénissieux

L'oiseau le plus rapide est le martinet à queue pointue, que l'on trouve en France de mai à juillet. On en a chronométré un à 171 km/h !

C'est gras

Je me demande bien pourquoi nous avons les cheveux gras ?

Maire Nicolai
Marseille

A la base de chaque poil (donc de chaque cheveu) se trouve une glande chargée de lubrifier le poil à la surface de la peau. Le fait d'avoir les cheveux gras est dû à une sécrétion trop importante des glandes à sébum. A cela il n'y a pas

Vivre à la campagne

J'adore la campagne et les animaux. Plus tard, je voudrais être agricultrice. Est-ce qu'il existe des stages ?

Sandrine Chauchard
10 ans - Lamorlaye

ple, après la 3^e, tu pourras obtenir un brevet d'apprentissage agricole en un an d'études.

En attendant, il existe des stages dans certaines



Si tu veux apprendre un métier où tu seras en contact avec la nature, il existe des collèges agricoles dont certains prennent des élèves à partir de la 5^e. Plusieurs options sont alors possibles : par exem-

ploitations agricoles. Tu peux te renseigner sur ces possibilités auprès du Centre de Documentation et d'Informations Rurales - 92, rue du Dessous des Berges 75013 Paris. Tél. : 583.04.92.

grand chose à faire, si ce n'est se laver les cheveux avec un shampoing adapté pour en ôter le gras. Mais il ne faut pas se les laver trop souvent, car les glandes produiraient encore plus de sébum pour chercher à rétablir l'équilibre.

L'énergie demain ?

Je voudrais savoir ce qu'il se passera lorsqu'il n'y aura plus d'énergie dans le sol - de pétrole, d'uranium, etc. Est-ce que nous reviendrons à l'ère glaciaire. Même que je ne serais plus là ! Merci d'avance du renseignement.

Gueuhaël Arhuero
Vanves

En fait, tu me poses deux questions !

La première : que va-t-il se passer quand la Terre n'aura plus d'énergie dans le sol ? Effectivement, petit à petit, la Terre se refroidit. Et dans plusieurs milliards d'années, elle sera comme un astre mort et froid. Mais on a le temps d'y penser !

La seconde : que va-t-il se passer quand nous ne disposerons plus, ni de pétrole ni d'uranium ? Bien sûr, ces réserves s'épuisent. Mais l'homme est assez intelligent pour découvrir et utiliser d'autres sources d'énergie. Il y a le soleil qui, à l'aide d'immenses centrales mises en orbite autour de notre planète, pourra nous fournir une énergie très valable. Ensuite, il y a l'utilisation de l'hydrogène qui, comme le gaz naturel, peut servir d'excellent fluide énergétique. Enfin, il y a la réaction thermonucléaire, dite de « fusion », d'une puissance colossale ! Tu vois, ton arrière-petit-fils pourra encore se servir de l'électricité.

La boum

J'aimerais faire une boum, seulement je ne sais pas comment m'y prendre. Que me conseilles-tu ?

Laurence P.
13 ans - Arles

Tout d'abord, avoir l'accord de tes parents pour organiser cette boum. Tu pourras ensuite lancer tes invitations en fonction de la place et des moyens financiers dont tu disposes. Essaie d'équilibrer le nombre de garçons et de filles et demande à chacun d'apporter un disque, une cassette ou des gâteaux.



Procure-toi, si tu n'en possèdes pas, un électrophone et prépare des jus de fruits, des bonbons, des glaces...

Côté musique, essaie de varier le programme. Du rock, bien sûr, mais aussi des slows, et puis des danses marrantes qui entraînent même les plus timides - Carlos, La Bande à Basile, ou encore le Grand Orchestre du Splendid.

Quant aux jeux, il y en a tant - des chaises musicales au jeu des métiers - que je ne peux pas tous les énumérer...

En tout cas, bonne boum !



C'est spatial

J'ai bien aimé le reportage que tu as fait sur les super-héros. Mais j'aimerais savoir s'il existe en jouet un gros vaisseau du Capitaine Flam?

Romuald Bauhon
Saint-Guirin

Mais oui, ce gros vaisseau existe. Il s'appelle le Cyber-labe. Il est fabriqué par la maison POPY et porte la référence 77254. Si avec cela tu ne le trouves pas !...

C'est magique...

Pourrais-tu faire dans ton journal une page réservée à la magie?

Franck Veisman,
Montmorency

Je pense que tu vas être comblé de découvrir dans ce numéro une page consacrée à la magie, avec un tour inédit de Garcimore. Et sans doute seras-tu plus content encore d'apprendre que pendant huit semaines tu vas retrouver Garcimore et ses tours de magie.



Alors, un conseil : garde précieusement cette page et commence une mini-collection. Et, qui sait? cela suscitera peut-être chez toi une passion pour la prestidigitation? C'est ce qui est arrivé à Garcimore lorsqu'il était enfant et qu'un magicien renommé lui apprit quelques tours...

Coup de soleil

J'aime bien Richard Cocciante. Peux-tu me dire de quel pays il est?

Claire Vèretti
Nice

Richard Cocciante, ton chanteur « chouchou », est né au Vietnam. Sa mère est française et son père italien. Ce qui fait qu'il possède les deux nationalités. Et puisque tu aimes ce chanteur, je t'annonce qu'il prépare pour la rentrée un nouvel album, et qu'il a écrit la musique d'un spectacle intitulé : Au clair de tes silences...

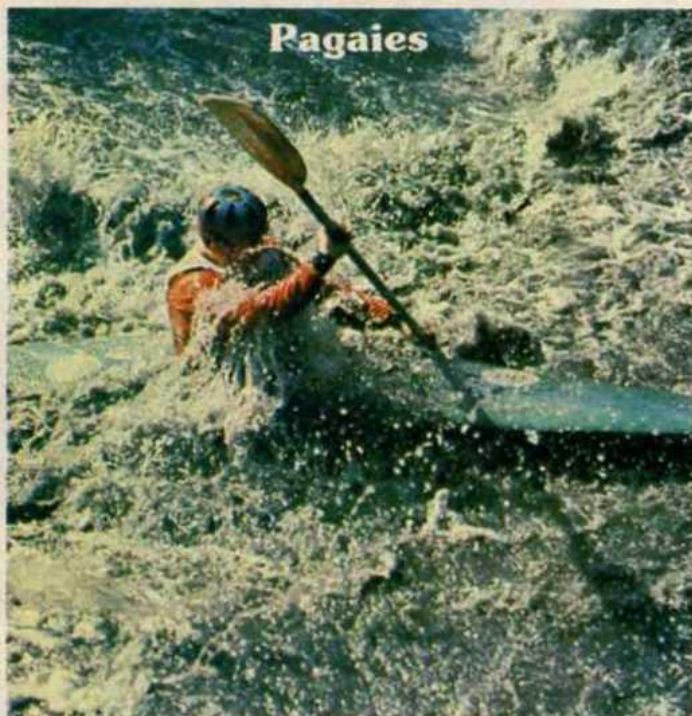
Le docteur Rousselet-Blanc te répond...



Mon chien vomit en voiture. Qu'est-ce que je peux faire?

Marie-Annick Orlando
Grigny

Le vomissement provoqué par le mal de voiture peut être combattu grâce à des médicaments qui sont à peu près les mêmes que ceux utilisés pour les enfants. Il suffit d'aller les demander à un vétérinaire. On les administre environ une demi-heure avant le départ et leur durée d'action est de quatre heures environ. A noter qu'il n'est pas nécessaire de laisser ton chien à la diète avant de partir; « le mal au cœur » survient aussi bien sur un estomac vide.



Ragaies

J'ai commencé l'an dernier à faire du canoë-kayak, et je voudrais bien faire un stage cet été. Que me conseilles-tu?

Jacky Bernot
13 ans - Le Mans

De nombreux organismes proposent aux jeunes de tels stages. Par exemple, l'Union Nationale des Centres Sportifs de Plein Air (U. C. P. A.) qui organise des randonnées en canoë-kayak pour les jeunes de 13 à 17 ans.

Après 2 jours d'initiation, un itinéraire est préparé en commun par équipe de douze. Ces randonnées durent de 2 à 3 semaines et se déroulent sur les rivières du Lot, de l'Aveyron, de l'Allier, de la Dordogne et du Tarn. Le prix du stage varie entre 1 200 F et 1 800 F. Voici l'adresse de l'U. C. P. A. : 62, rue de la Glacière 75640 Paris. Tél. : 336.05.20

Réponses à tout
Pif-gadget
126, rue Lafayette
75461 Paris. Cedex 10
BP: 90

PM PUBLICATIONS PIF GADGET

126, rue La Fayette 75461 PARIS
CEDEX 10 - Tél. 246.92.25.

Directeur de la publication :
Jean-Claude Le Meur.

Rédacteur en Chef :
Robert Andreucci.

Secrétaire général de la rédaction :
Alain Le Bihan.

Rédaction :
André Perrot, Roger Dal,
Léon Wisznia (chefs de
rubrique), Jean Pénichon,
Michèle Lecreux, Pierre Veillé.

Secrétariat de rédaction :
Claude Bardavid, Gilbert Favrie.

Maquette :
Jean-Pierre Labesse
(chef de studio).
Michel Cassou, Carlos Muñoz.

Affaires commerciales :
Romuald de Jomaron.

Promotion et relations extérieures :
Gérard Lanterrier.

Publicité :
Media Cosmos
3, avenue de Madrid
92521 - Neuilly.

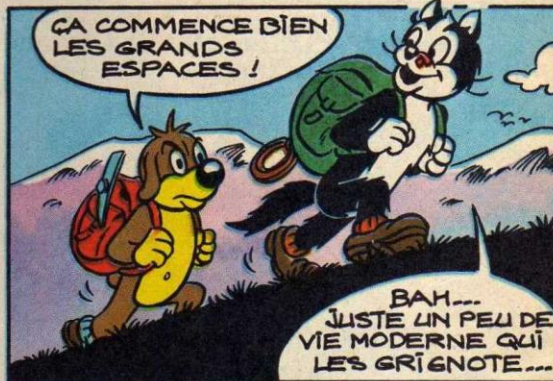
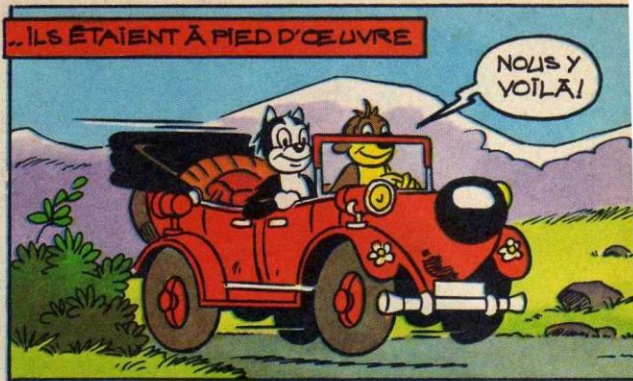
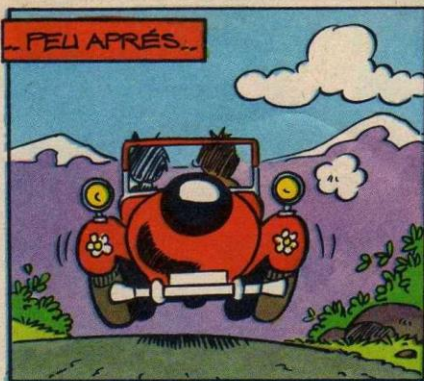
Directeur :
Jean-Pierre Soupa.
Chef de publicité :
Suzel Messerschmitt.



Pif

Grimpe là-dessus









1878



1878



52 NUMÉROS POUR 273F AU LIEU DE 338F, C'EST SUPER !

ECONOMISE 65F EN T'ABONNANT A PIF GADGET

SOIT 10 NUMÉROS GRATUITS

TU RECEVRAS EN PLUS UN CADEAU ! MYSTÈRE !

BULLETIN D'ABONNEMENT A PIF GADGET

271

NOM _____ PRENOM _____

ADRESSE _____

CODE POSTAL _____ VILLE _____

Je suis un garçon ☐ une fille ☐ né(e) en 19... _____

FRANCE EXCLUSIVEMENT :

- ☐ 1 an (52 numéros) : 273 F
- ☐ 6 mois (26 numéros) : 143 F
- ☐ 3 mois (13 numéros) : 78 F

ETRANGER :

- ☐ 1 an (52 numéros) : 365 F
- ☐ 6 mois (26 numéros) : 199 F

J'établis mon règlement par
chèque postal ☐ chèque bancaire ☐
à l'ordre de BRED/VAILLANT.

J'adresse ce bon et le règlement à SERP
Gestion Abonnement PIF GADGET
BOITE POSTALE 25
93101 MONTREUIL CEDEX

Bravo ! Les pifophiles continuent de participer très nombreux au grand concours PIF-LEGO. Et toi ? Que peux-tu faire de mieux avec vingt éléments LEGO ou DUPLO de ton choix (briques, personnages, arbres, roues, etc.) ?

Cherche la meilleure idée, la plus originale, la plus astucieuse. Puis, une fois ton projet construit, fais-en un dessin ou une photo en indiquant brièvement de quoi il s'agit. Joins ton nom, ton adresse et ton âge et envoie le tout sous enveloppe timbrée au GRAND JURY PIF-LEGO, 126, rue La Fayette, 75010 Paris.

• VINGT PRIX TOUS LES QUINZE JOURS

Tous les quinze jours et jusqu'à la fin de l'année, vingt prix à gagner : deux superbes montres à quartz et dix-huit magnifiques livres sur le fantastique monde des LEGO.

• SUPER-FINALE : 4 VOYAGES A LEGOLAND

A la fin du concours, quatre super-prix pour les quatre super-gagnants choisis par le Jury : quatre merveilleux voyages au Danemark, chacun pour deux personnes (un enfant, un adulte), à la découverte de la fabuleuse LEGOLAND – une vraie ville toute en LEGO !

Ce concours est réservé aux enfants de moins de 14 ans. Le jury tient compte de l'âge pour apprécier les projets fournis. Le règlement complet peut être obtenu sur simple demande à PIF-GADGET.

ILS ONT GAGNÉ !



Julien Trousselier, 7 ans, pour son « camion qui porte des panneaux de signalisation » (... un rêve de contractuel !) et Myriam Van Lacre, 10 ans, pour sa « voiture de marchand de fruits » très colorée, gagnent les deux premiers prix de la deuxième quinzaine du concours. Ils recevront chacun une superbe montre à quartz.



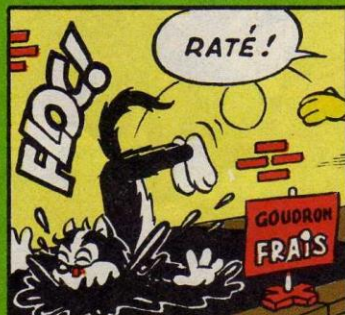
Prochains gagnants dans Pif n° 642
PIFOPHILES, TOUS A VOS LEGO !



mini **Pif**



mini **Pif**





TOUR DE FRANCE

"LE GRAND CIRQUE"

90 MOTOS – 240 CAMIONS

540 VOITURES – 2 300 SUIVEURS

DES CENTAINES DE GENDARMES

DES MILLIERS DE SPECTATEURS

DES MILLIONS DE TÉLÉSPECTATEURS

UNE ORGANISATION GIGANTESQUE

DES MOYENS TECHNIQUES IMPRESSIONNANTS

MAIS AUSSI DES COUREURS

DES HOMMES – DES RIRES ET DES LARMES...

A FOND DANS LE BROUILLAR

16 h 35 mn, les coureurs viennent de franchir le col du Tourmalet (2 100 m d'altitude) et se lancent dans une descente vertigineuse. Descente impossible : la route est noyée dans le brouillard!

Les phares des motos et des voitures suiveuses fouillent les nappes cotonneuses à la recherche du prochain virage. Des coureurs, fantômes épuisés par la longue montée, dévalent les lacets à 90 km/h. Ils hurlent pour signaler leur présence, en équilibre sur deux centimètres de boyau. Notre moto frôle les vélos. J'ai peur... l'accident est là, tapi derrière le prochain virage, prêt à bondir.

« FAIS GAFFE! »

Je ne peux retenir ce cri, alors que le ravin se devine sur la gauche. De ce côté-ci de la montagne les spectateurs sont rares. La télé elle-même a décroché. L'hélicoptère, perdu au-dessus des nuages, ne peut plus assurer la liaison avec le car-régie de l'arrivée.

« REGARDE...
C'EST HINAULT! »

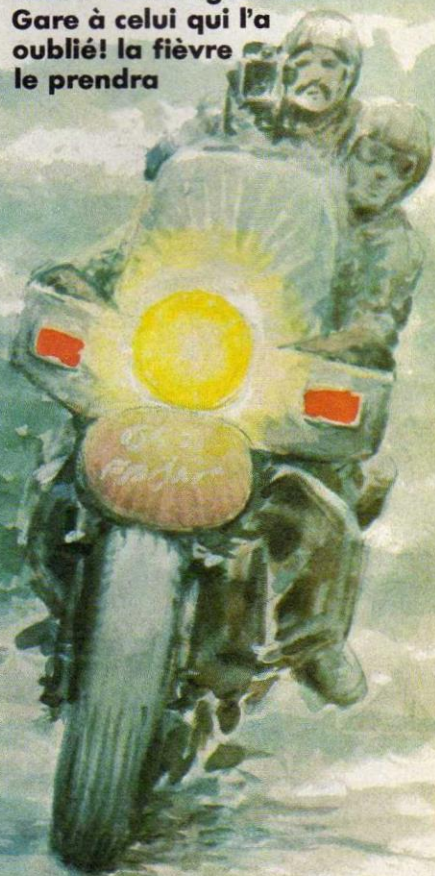
Juste devant nous, le grand champion s'accroche au goudron. Son agilité fait merveille. L'œil rivé sur le macadam, il essaie de détecter le moindre gravillon mortel.

- Ne pas perdre de temps!
- Arriver en bas entier!

Deux conditions essentielles pour gagner le Tour de France.

Les descendeurs sont des trompe-la-mort, des alpinistes à l'envers dont la poitrine est protégée par un simple journal - bouclier fragile, mais il n'y a rien de plus efficace contre le vent glacial.

Gare à celui qui l'a oublié! la fièvre le prendra



et l'abandon deviendra inévitable. Soudain, toutes les radios émettent en même temps :

« ATTENTION!... CHUTE!...
RALENTISSEZ NOM
D'UN CHIEN! »

Une moto vient de heurter un coureur. Mais où? Derrière ou devant nous? Ceux qui n'ont rien entendu foncent toujours dans le brouillard. C'est de la folie! S'ils arrivent ainsi



LES REPORTERS DANS LA COURSE

D sur la moto couchée en travers de la route, ils ne pourront pas l'éviter. Que faire?

Qui n'a pas suivi cette descente aux enfers, qui n'a pas dévalé un grand col derrière ces merveilleux fous virtuoses, ne peut pas s'imaginer l'angoisse que l'on ressent. Il fait froid, le vent griffe mon visage, et pourtant des gouttes de sueur dégoulinent le long de mon dos.

**« ATTENTION!...
RALENTIS!... »**

Devant nous, les coureurs freinent à mort et leurs roues arrière dérapent sur la chaussée mouillée. Notre moto part sur l'herbe du bas-côté pour éviter l'accrochage. Et soudain, c'est la chute! Tout le monde passe au ralenti. Je distingue une silhouette allongée dans l'herbe, d'autres s'agitent autour d'elle. Pourtant la course continue et la dégringolade se poursuit... Plus tard, à l'arrivée de l'étape, nous apprenons qu'un coureur belge s'est blessé dans la descente du Tourmalet, mais il a pu terminer. Et depuis, chaque fois que je regarde les coureurs du Tour de France, je pense à cette silhouette gisant dans l'herbe, à ces acrobates d'un cirque secret, à cette peur qui m'avait noué les tripes par un après-midi du mois de juillet...

Jean-Paul Ollivier



Chaque jour, le petit écran est envahi par les coureurs du Tour de France. Ils se trouvent alors à une quarantaine de kilomètres de l'arrivée. Et sur la ligne blanche, tout est prêt pour le reportage.

Le reporter qui assure le commentaire à partir de la ligne d'arrivée, reçoit sur son écran-témoïn les images venant des deux motos T.V. et de l'hélicoptère. Le matin même, tout le parcours que doit emprunter la course a été soigneusement testé. L'hélicoptère assure aussi le relais-image entre ces motos et le car-régie. C'est pourquoi, lorsque les nuages sont trop bas et que l'hélicoptère ne peut pas décoller, le commentateur est obligé de garder l'antenne sans voir un seul coureur! A l'endroit prévu, je mets mon casque et empoigne le micro. Je roule à quelques kilomètres devant le peloton, en compagnie des deux motos T.V. Bientôt, nous communiquons avec le car-régie.

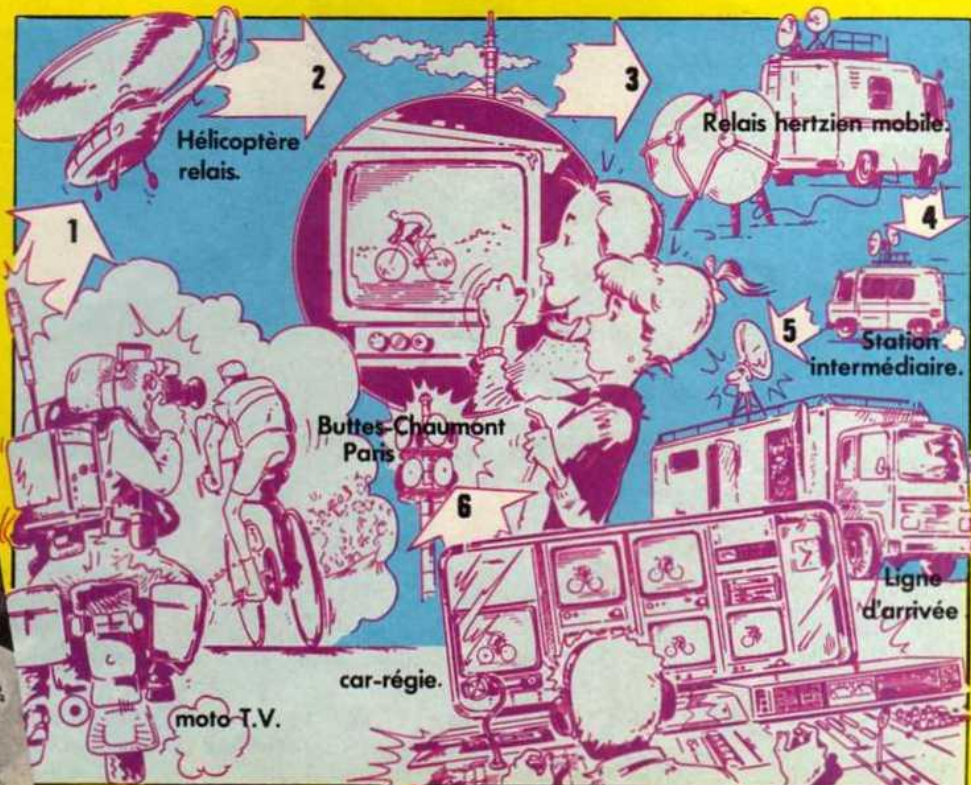
Gilbert Larriaga, le réalisateur, se tient dans ce fameux car et dirige toute la manœuvre. Devant lui défilent trois images; celle de la moto 1, celle de la moto 2 et celle de l'hélicoptère. C'est lui qui choisit celle qui passe sur l'antenne. Si je parle dans mon commentaire du nouveau vélo

JEAN-PAUL OLLIVIER

de Bernard Hinault, c'est lui qui donne l'ordre au caméraman de cadrer plus bas et plan large sur le vélo d'Hinault! La moto s'approche et le caméraman se penche... Dans nos casques nous recevons absolument tous les ordres. Il s'en suit une cacophonie qui m'empêche d'entendre une question que me pose Robert Chapatte. Sur la moto-son, je suis aussi chargé de noter tous les soubresauts du peloton. Je dois aussi chronométrer les écarts entre les coureurs. Le téléspectateur est ainsi informé, seconde par seconde. Il peut vivre la course de l'intérieur. Puis, à quelques kilomètres de l'arrivée, je demande à mon motard de prendre de l'avance. Je dois être prêt pour questionner le vainqueur. Une véritable course contre la montre s'engage alors. Aussitôt arrivé, je quitte mon harnachement de route, je m'empare d'un micro H.F. muni de deux petites antennes que je transporte sur mon dos. La bousculade est énorme, mais je joue des coudes et parviens enfin à interviewer le gagnant de l'étape du jour.

Epuisé mais content, je range le matériel. Demain, il faudra tout recommencer. Ainsi, la retransmission télévisée est un petit miracle quotidien.

Journaliste-sportif à A.2.



DES MARRANTS MAIS PAS DES... RIGOLOS!

En cyclisme, la moindre défaillance se paie très cher. Le coureur risque à chaque instant une crevaison, un accident ou le fameux « coup de pompe ». Il faut beaucoup de force de caractère pour surmonter tous ces malheurs. C'est pourquoi, s'il y a dans les pelotons des rieurs, il n'y a pas – ce qu'on appelle avec ironie – de « rigoles ». Dans ce sport, même les plus marrants sont des gens sérieux. Abel Michéa, qui a déjà fait 35 Tours de France en tant que journaliste-sportif, égrène ses souvenirs.

Ça ne rigole pas tous les jours...

« D'aussi loin qu'il m'en souvienne, je revois dans les pelotons des amateurs à la répartie facile. Aujourd'hui, les courses deviennent de plus en plus dures. Pourtant, la bonne humeur règne toujours dans les pelotons.

Mais il est plus facile de rigoler à trente à l'heure qu'à cinquante... Et cela devient impossible lorsque l'on serre les dents. Or, on les serre de plus en plus, les dents... »

Avec Hinault, c'est pas triste!

« L'homme de tête aujourd'hui, c'est Bernard Hinault. C'est un joyeux compère à la dent dure quelquefois.

Car plus le champion est renommé,



Bernard Hinault

plus il est sollicité de toutes parts, moins il trouve le temps de plaisanter. Mais rassure-toi, le soir à table – dans les courses à étapes – avec Bernard Hinault, c'est pas triste! »

Un concours de grimaces

« Parfois le rire n'est pas loin du rictus ou même de la grimace. Bernard Gauthier, surnommé le Père Courage, savait l'imager ce



Jacques Anquetil



rictus qui fait place au rire quand les choses se gâtent.

Jacques Anquetil, un autre grand champion, aimait rouler peinardeusement en queue de peloton. Lorsqu'un de ses adversaires tentait de s'échapper, Jacques – remontant rapidement tout le monde – s'installait en tête et menait alors un train d'enfer.

Bernard Gauthier (pourtant pas un feignant), lorsqu'il sentait passer le « vent » Anquetil, criait à ses copains : « Attention! les gars, le concours de grimaces va commencer! »

La clé du succès

« La grimace, je l'ai vue un jour sur le visage de René Vietto, Le Roi René, Le Prince de grimpeurs. Son élève et souffre-douleur préféré était aussi un grimpeur, Apo Lazarides.

Apo, dans une étape alpestre, avait été retardé par un accident mécanique. Il avait dû attendre la voiture de dépannage. Ce qui lui avait valu, le soir, de vertes remontrances de Vietto. « J'ai toujours sur



moi, avait-il dit à Apo, une clé à six trous. Le lendemain Apo, voulant avoir le dernier mot, tire de la poche de son maillot une clé : « Tu vois René, je l'ai achetée la clé, c'est même une clé à huit trous. »

Il faillit rester sur place, cloué par la réplique « avé l'assent », du Roi René : « Huit trous? Petit con! je t'ai dit six trous, deux trous de plus c'est du poids superflu! »

Robert Chapatte, et patati et patata...

« Un qui ne l'a pas oublié René Vietto, c'est Robert Chapatte, qui était coureur cycliste et bachelier (à



Robert Chapatte



l'époque c'était rare). Robert Chapatte, c'était la providence des journalistes lors des étapes désespérément calmes. Avec son complice Louis Caput, il recueillait les histoires qui se racontaient dans le peloton. Et nos deux compères allaient ainsi de portières en portières dans la file des voitures suiveuses pour nous aider à noircir nos pages désespérément blanches. On rigolait bien...

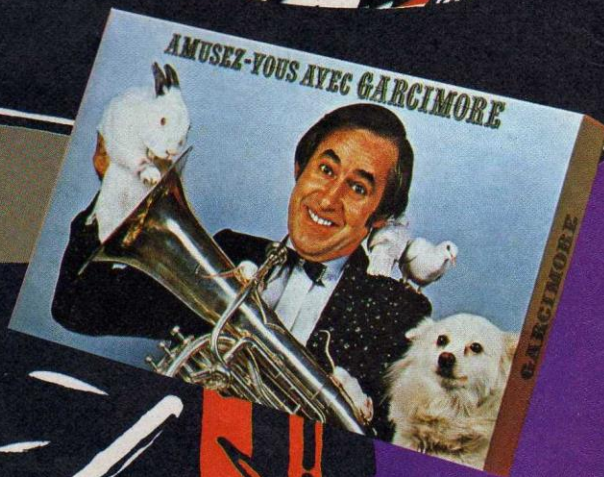
Depuis il est devenu journaliste à la télé, mais il a toujours la langue aussi bien pendue.

Des histoires, j'en aurais encore plein à te raconter, mais je vais en glaner quelques autres sur la route du Tour 81. Alors, à bientôt!

UN PIF POCHE

MAGIQUE!

avec un gadget
"génial"
le Carré Magique!

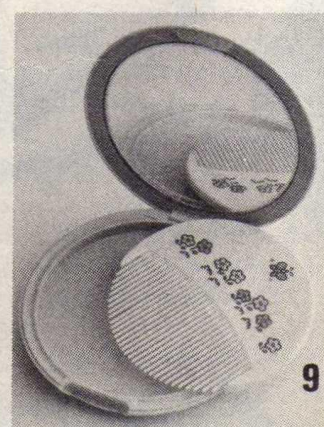
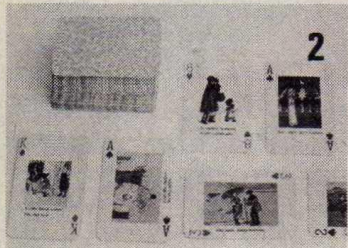
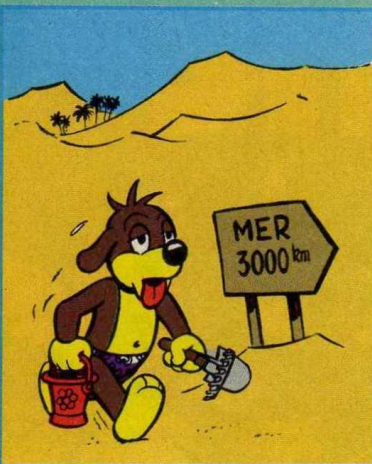


avec un Jeu-Cadeau
pour gagner
La Boîte de Magie
de Garcimore!

chez ton marchand de journaux 5F

LA ROUTE EST LONGUE...

Ah! Partir quel moment merveilleux! On a tout prévu, organisé... Oui, mais voilà... avant d'y arriver – que ce soit en train ou en voiture – la route est longue. Je te propose quelques jeux pour passer le temps.



1) Le pouss-pouss. Un jeu de patience pour reconstituer les panneaux de signalisation du code de la route. Il vaut environ 12,00 F.

2) Il ne faut pas beaucoup de place pour jouer avec ces mini-cartes très bien décorées, mais il faut être au moins deux. Prix environ 15,00 F.

3) Si tu es seul, voici un jeu qui te permet de dessiner des profils à l'infini... il suffit de secouer la boîte... Marrant 6,00 F.

4) Pour ne pas s'ennuyer et ne pas ennuyer les autres dans le train ou en voiture cette mini-cassette avec casque. Marque Mondivox à La Redoute, Hélas : ça vaut 490,00 F.!

5) Te voici arrivé, Pour aller en ballade voici un sac à dos très pratique. Et en plus il y a SNOOPY, 70,00 F environ...

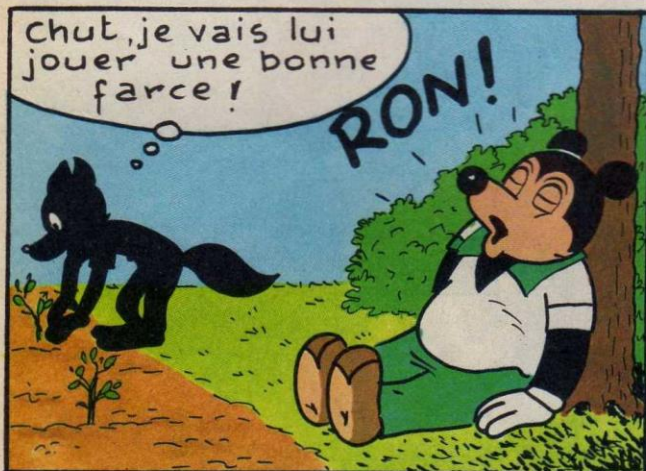
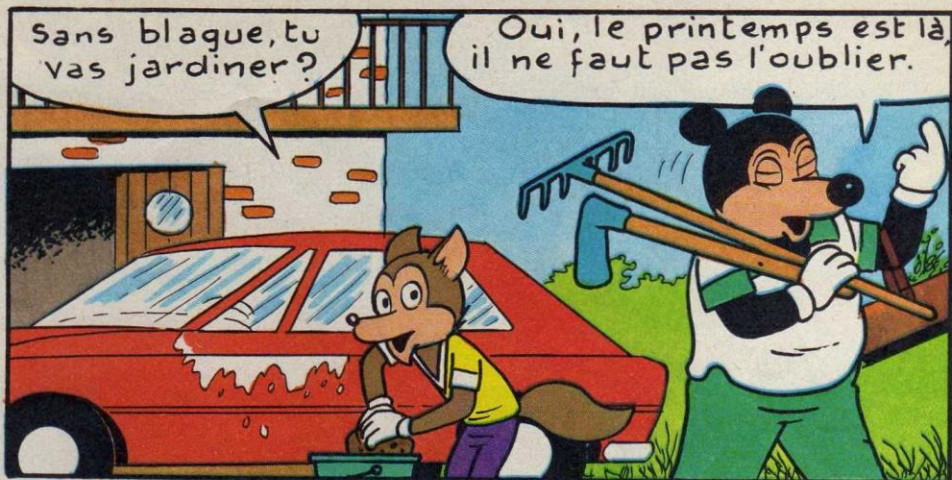
6) A moins que tu ne préfères les petites valises. En voici 3. Leur prix varie entre 25 et 95 F. La valise super-goûter avec une bouteille thermos c'est celle de gauche.

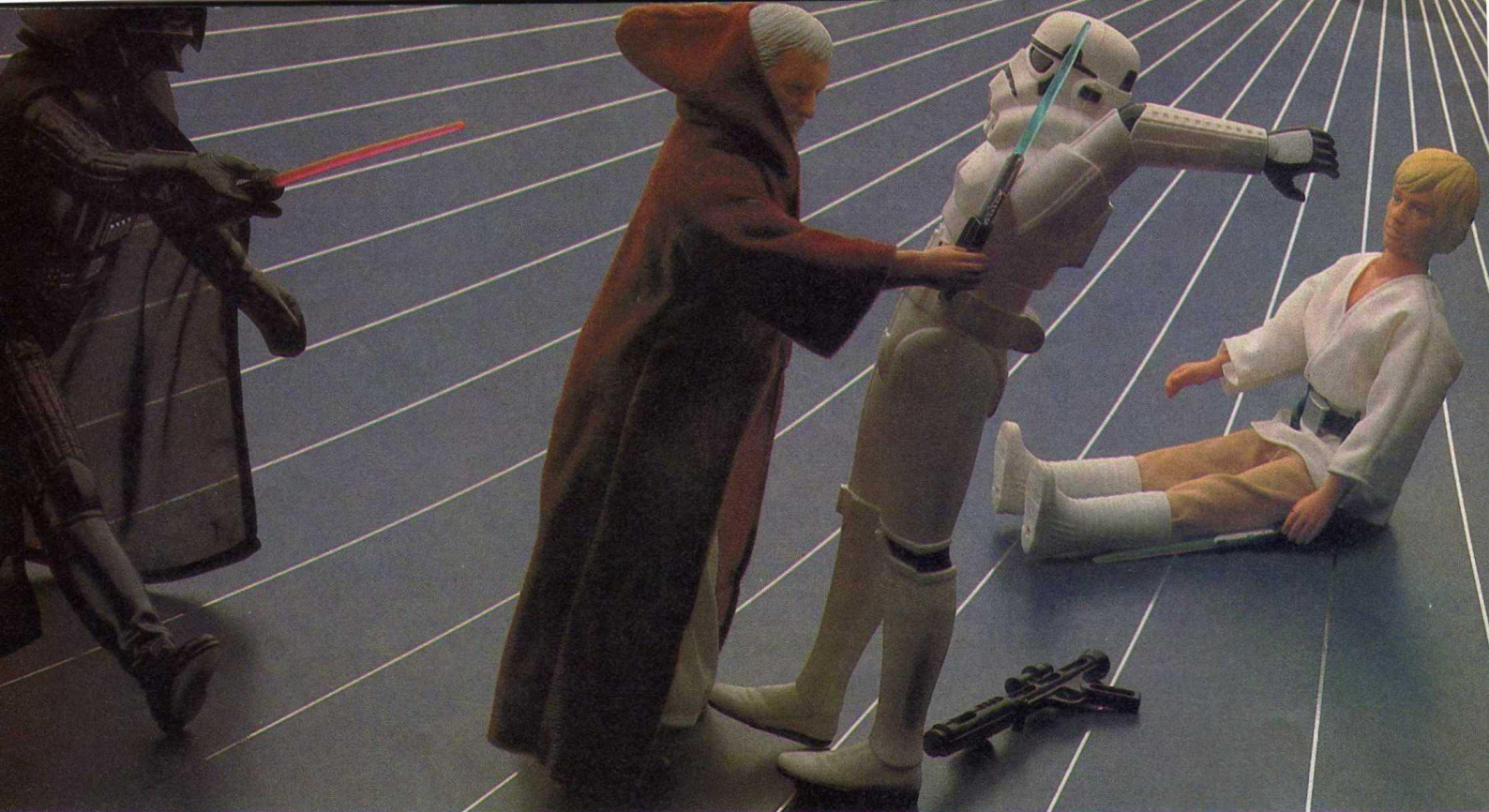
7) Tout ce qu'il faut pour pique-niquer. La gourde 50,00 F. Le verre avec paille 20,00 F.

8) On est en vacances d'accord mais n'oublions pas la toilette. Une trousse avec tout le nécessaire proposée par Sepheriades aux prix de 22,00 F environ.

9) Pour se refaire une beauté cette boîte miroir avec peigne : 20,00 F.

PLACID ET MUZO





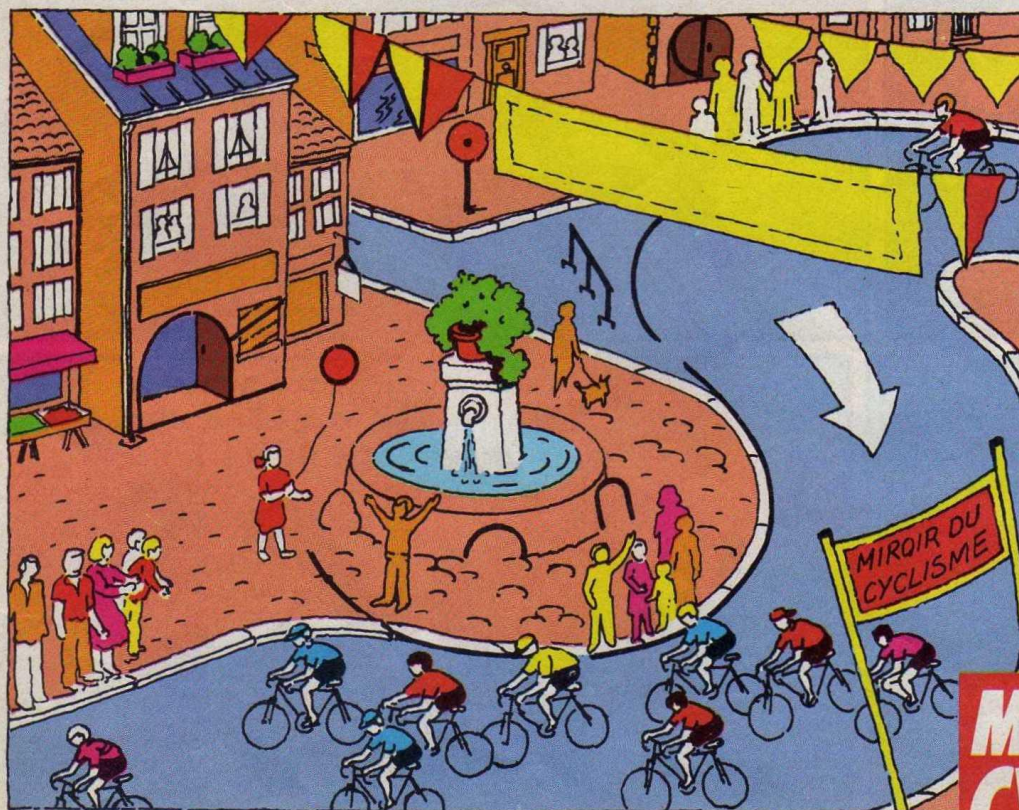
LUC SAUVE DE JUSTESSE PAR BEN KENOBI, MAIS BEN DEVRAIT REGARDER DERRIERE LUI!

A SUIVRE...

**LA GUERRE
L'EMPIRE
CONTRE-ATTAQUE
DES ETOILES**

MM
MIRO-MECCANO

MIROIR DU CYCLISME T'OFFRE CE JEU!



Le Tour de France traverse un village, trouvez dans le décor les lettres de 3 mots qui assemblées forment un titre que vous connaissez bien, quel est ce titre ?

Miroir du Cyclisme exalte le cyclisme parce que depuis plus d'un siècle le cyclisme prouve qu'il est exaltant. Miroir du Cyclisme se passionne pour le champion tout en respectant l'homme. Miroir du Cyclisme dit toutes les vérités avec calme et en toute liberté. Miroir du Cyclisme, en restant constant sur tout cela, est devenu le 1^{er} magazine du cyclisme en France et en Europe.

Pour être dans la roue des champions, pour suivre le Tour de France, Miroir du Cyclisme, en vente chez ton marchand de journaux.

**MIROIR DU
CYCLISME**

RAHAN

fil des âges farouches!

LES FEMMES OUBLIÉES

DE R. LECUREUX
DESSINS : ROMERO

RAHAN ARRACHA D'UN
COUP SEC LA FLÈCHE
MEURTRIÈRE.

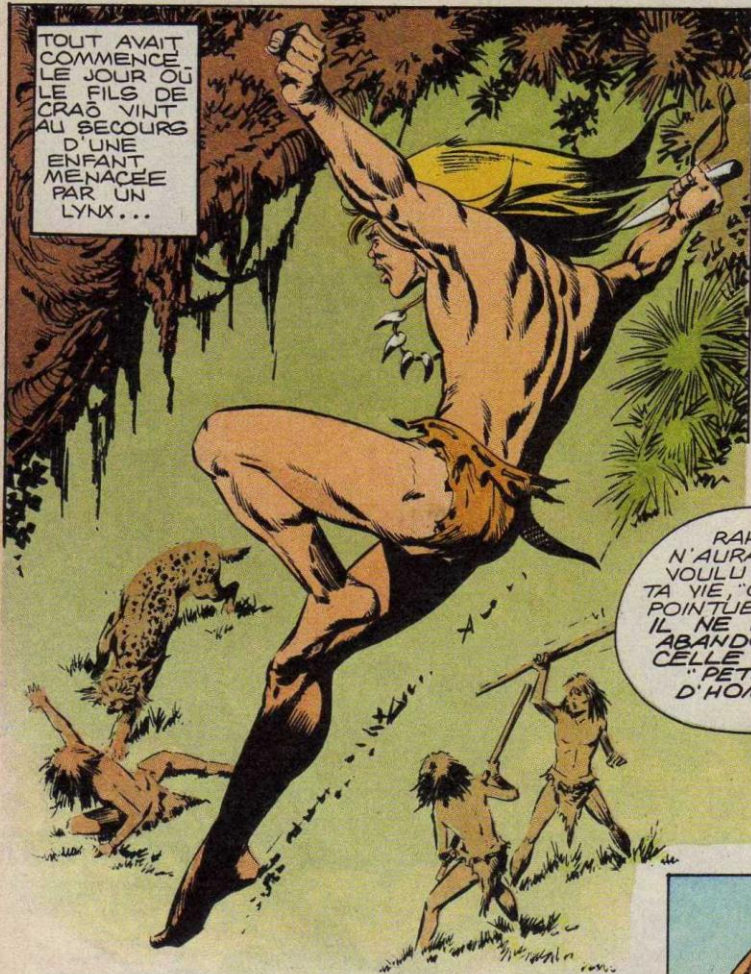
MAIS IL SE SENTIT
SOLDAIN PRIS DE
VERTIGE.

LA BRANCHE
SE DÉROBAIT
SOUS LUI...

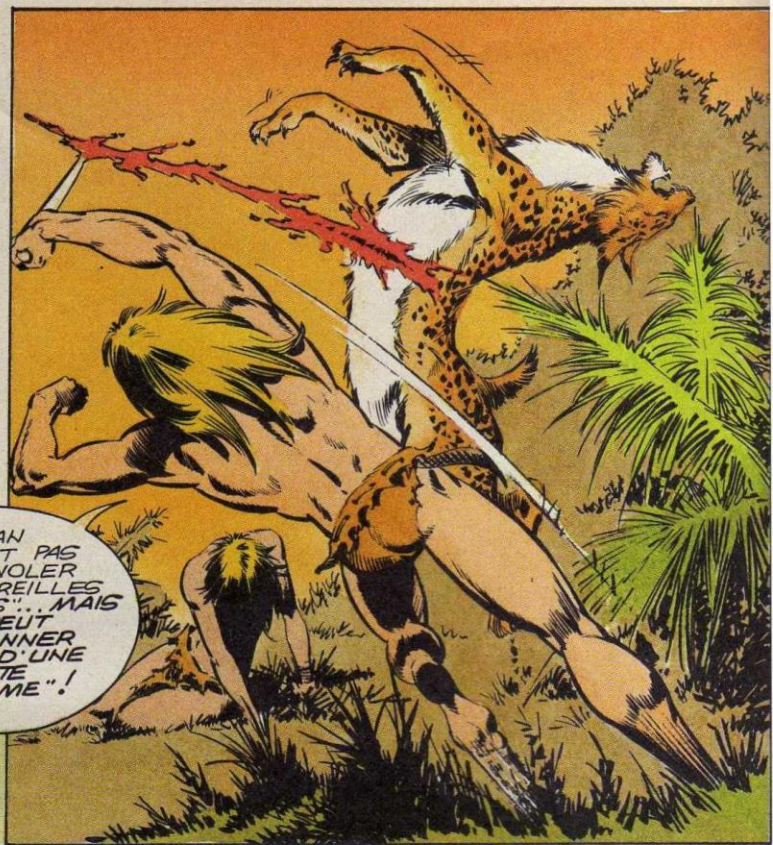
© Ed. VAILLANT 1878

Romero

TOUT AVAIT COMMENCÉ LE JOUR OÙ LE FILS DE CRAO VINT AU SECOURS D'UNE ENFANT MENACÉE PAR UN LYNX...

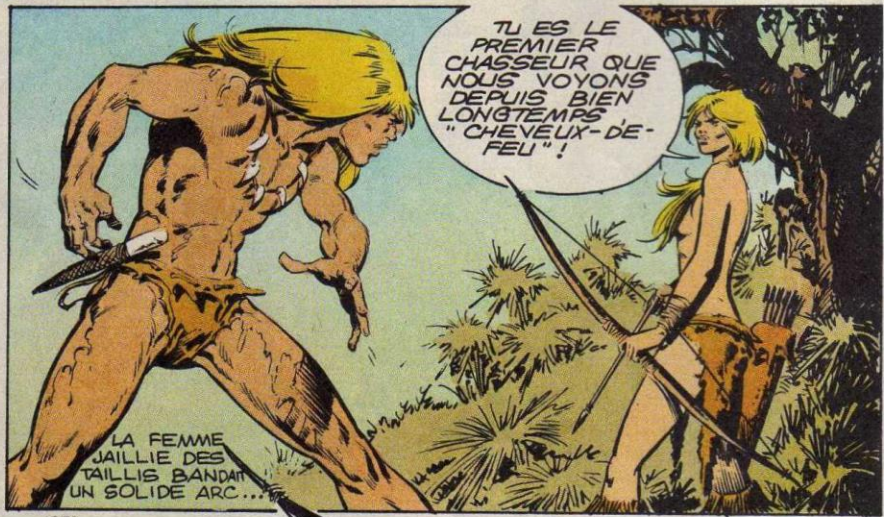


RAHAN N'AURAIT PAS VOULU VOLER TA VIE, "OREILLES POINTUES"... MAIS IL NE PEUT ABANDONNER CELLE D'UNE "PETITE D'HOMME"!



VISIBLEMENT AFFAIBLIES PAR LA FAIM, LES FILLETES OBSERVAIENT RAHAN AVEC EFFAREMENT...

TU... TU ES... TU ES...



TU ES LE PREMIER CHASSEUR QUE NOUS VOYONS DEPUIS BIEN LONGTEMPS "CHEVEUX-DE-FEU"!

LA FEMME JAILLIE DES TAILLIS BANDAIT UN SOLIDE ARC...

1878

...MAIS TU NE NOUS VOLERAS PAS LA VIANDE DE L'"OREILLES POINTUES"!

SANS AUTRE AVERTISSEMENT, L'INCONNUE AVAIT DECOCHÉ SA FLECHE A PENNES NOIRES...



... MAIS NE SURPRENAIT PAS QUI VOULAIT L'AGILE FILS DE CRAO !



HA! HA! HA!...
TU AURAIS
BESOIN DE QUEL-
QUES LEÇONS
"CHEVEUX-LIANÉS"!

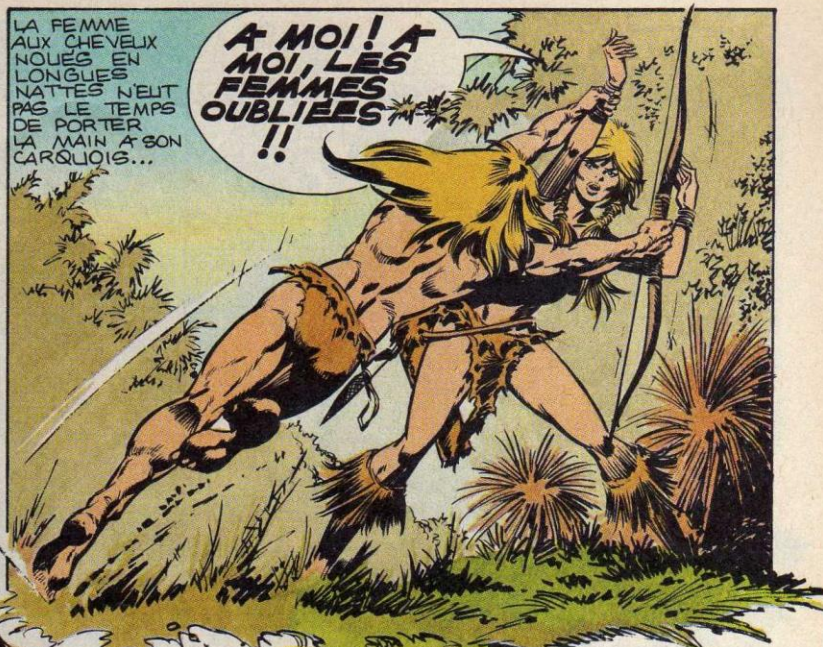
D'AUTRES
FEMMES
SURGISSAIENT
DE TOUTES
CÔTES...



TUONS-
LE!
TUONS-
LE!

NON!
NON!
IL FAUT
SAVOIR
D'OÙ IL
VIENT!

1878



A MOI! A
MOI, LES
FEMMES
OUBLIÉES
!!



OOH!



... AUXQUELLES
RAHAN NE PUT
NI NE
VOULUT-TROP
RESISTER.

RAHAN NE
FRAPPE JAMAIS
"CELLES-QUI-
MARCHENT-DEBOUT"!
MAIS IL VOUDRAIT
CONNAÎTRE LA
CAUSE DE VOTRE
FUREUR!



TU ES NOTRE
CAPTIF, ET C'EST TOI
QUI DOIS RÉPONDRE À
NOS QUESTIONS!
C'EST AINSI
QU'AGISSAIENT
NOS FRÈRES...
**AVANT QU'ILS
NOUS ABAN-
DONNENT!**

POURQUOI NE PAS LE TUER SUR LE CHAMP ! TU ES TROP MAGNANIME, LAOTA !

ET TOI, TROP IMPULSIVE, ATANI !

CELLE QUI COMMANDAIT CES FEMMES ÉTAIT AUSSI BRUNE QUE LA FAROUCHE FILLE AUX NATTES ÉTAIT BLONDE ...

LEURS COMPAGNES ENTRAÎNAIENT DÉJÀ LE FILS DE CRAO.

RAHAN ESPÈRE QUE LES CHASSEURS DE VOTRE CLAN SERONT PLUS ACCUEILLANTS QUE LEURS SŒURS !

NOTRE CLAN N'EXISTE PLUS DEPUIS BIEN DES LUNES. "CHE VEUX-DE-FEU" ! LES HOMMES TOLÈRERONT-ILS NOS ABANDONNÉES UN JOUR ?

"BEAUCOUP PENSENT ET JE SUIS DE CELLES-LÀ - QUILS N'ONT PU RÉSSIR À LA FURIE DU GRAND FLEUVE QUI LES AURAIT EMPORTÉES VERS LA VALLÉE MAUDITE..."

NON ! LES HOMMES NOUS ONT ABANDONNÉES PARCE QUE NOUS ÉTIIONS POUR EUX DES FARDEAUX INUTILES SOUVENEZ-VOUS ...

"COMME ILS MÉPRISAIENT NOTRE MANQUE DE FORCE ET COMME ILS NOUS TRAITAIENT AVEC DÉDAIN ! C'EST PARCE QUE NOUS RALENTISSIONS LEUR MARCHÉ QU'ILS NOUS ONT ABANDONNÉES !"

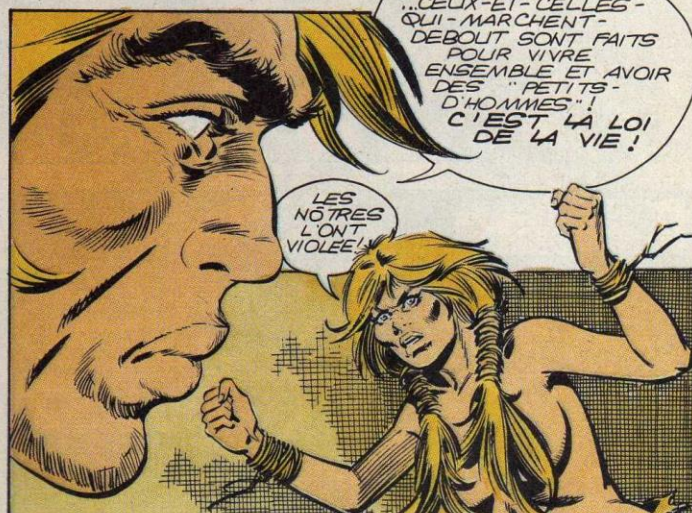


UNE COLÈRE
VENGÈRESSE
S'EMPARAIT
D'ATANI...

...TOUS LES HOMMES
SONT DES ÉGOÏSTES ET
DES LÂCHES ! CELUI-CI
DOIT PAYER POUR EUX !
IL DOIT MOURIR !

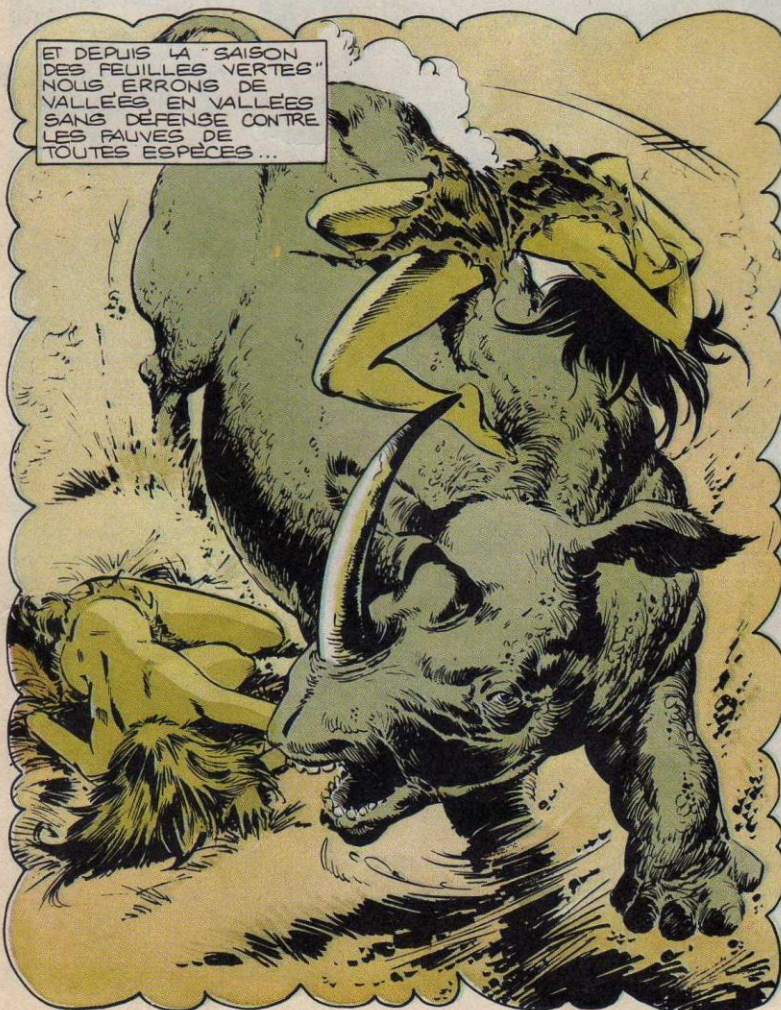


"CHEVEUX-LIANES"
JUGE TROP VITE !
RAHAN A RENCONTRÉ
BEAUCOUP DE
CHASSEURS QUI
MÉPRISAIENT INJUSTEMENT
LEURS COMPAGNES ... MAIS
ILS NE LES AURAIENT
JAMAIS ABANDONNÉES !



"CEUX-ET-CELLES-
QUI-MARCHENT-
DEBOUT SONT FAITS
POUR VIVRE
ENSEMBLE ET AVOIR
DES "PETITS-
D'HOMMES" !
C'EST LA LOI
DE LA VIE !

LES
NÔTRES
L'ONT
VIOLÉE !



ET DEPUIS LA "SAISON
DES FEUILLES VERTES"
NOUS ERRONS DE
VALLÉES EN VALLÉES
SANS DÉFENSE CONTRE
LES FAUVES DE
TOUTES ESPÈCES ...



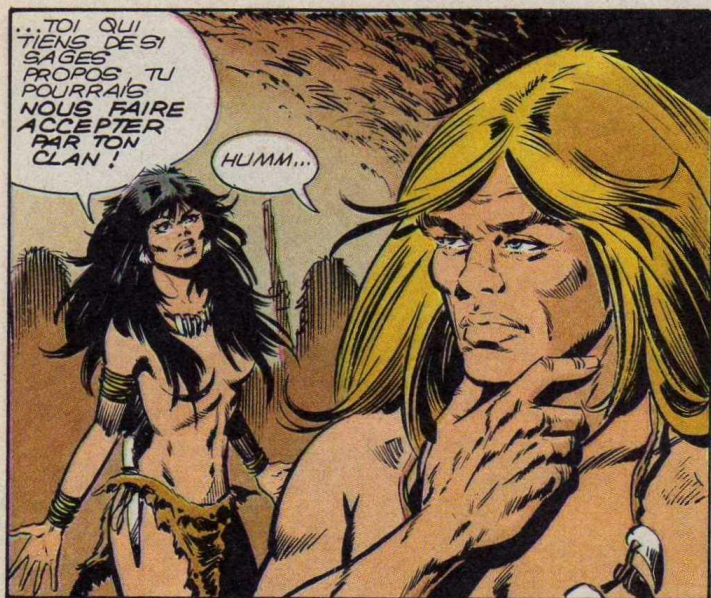
...PERDANT UNE DES
NÔTRES ICI, UNE
AUTRE AILLEURS ET
REUSSISSANT À
PEINE À NOURRIR
NOS MALHEUREUSES
FILLETTES ...

1878



CHAQUE JOUR
NOUS ESPÉRONS
TROUVER UN AUTRE
CLAN AUQUEL NOUS
POURRIONS NOUS
JOINDRE ... MAIS
DIS-MOI,
"CHEVEUX-DE-
FEU" ...

LE REGARD DE
LAOTA BRILLA
SOUDAIN
D'ESPOIR ...



...TOI QUI TIENS DES SAGES PROPOS TU POURRAIS NOUS FAIRE ACCEPTER PAR TON CLAN!

HUMMM...



L'ACCUSATION ÉTAIT EMBARRASSANTE.

RAHAN N'A PAS ENCORE TROUVÉ CELLE QUI ACCEPTERAIT DE PARTAGER SON DESTIN!!

ENTENDEZ-LE!... IL EST VANITEUX COMME TOUS LES HOMMES! IL NE MÉRITE QUE LA MORT!



L'HOMME QUI VENAIT D'APPARAÎTRE SE TRAINAIT SUR LE SOL...

TAHANG! CE ... C'EST TAHANG!



...RAHAN N'A PAS DE CLAN... RAHAN N'A PAS D'ATTACHES!

LE FILS DE CRÂO ÉVOQUA DEVANT CES FEMMES TOUJOURS MENAÇANTES SON AVENTUREUX DESTIN...



RAHAN EST UN FOURBE!! IL PRÊCHE LES ACCORDAILLES ENTRE CEUX-ET-CELLES-QUI-MARCHENT-DEBOUT ET LUI N'A PAS DE COMPAGNE!!



ARCS ET BATONS SE RELEVAIENT, QUAND...

OOOH... REGARDE LA-BAS

1878

JE... JE... N'ESPÉRAIS PLUS... VOUS... RETROUVER!

LE DOS DU MOURANT ÉTAIT HÉRISSE DE COURTES FLÈCHES...



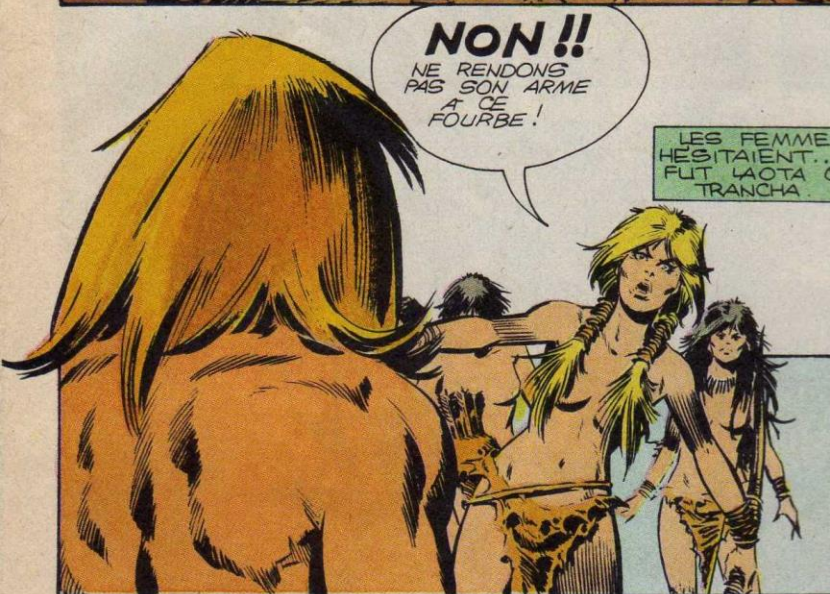
**LES
FLECHES DES
"CHASSEURS-
ENFANTS"
!!**

JE... JE...
CROYAIS... LEUR
ECHAPPER... MAIS
...ILS M'ONT...
POURCHASSE!



LES FEMMES ATTERREES
NE SE SOUCIAIENT PLUS DE
RAHAN

RENDEZ SON
COUTELAS A RAHAN!
IL PEUT PEUT-ETRE
SOULAGER TAHANG!



NON !!
NE RENDONS
PAS SON ARME
A CE
FOURBE!

LES FEMMES
HESITAIENT... CE
FUT LAOTA QUI
TRANCHA



**TIENS ! SI TU SAUVES
TAHANG, TU SERAS
LIBRE !**

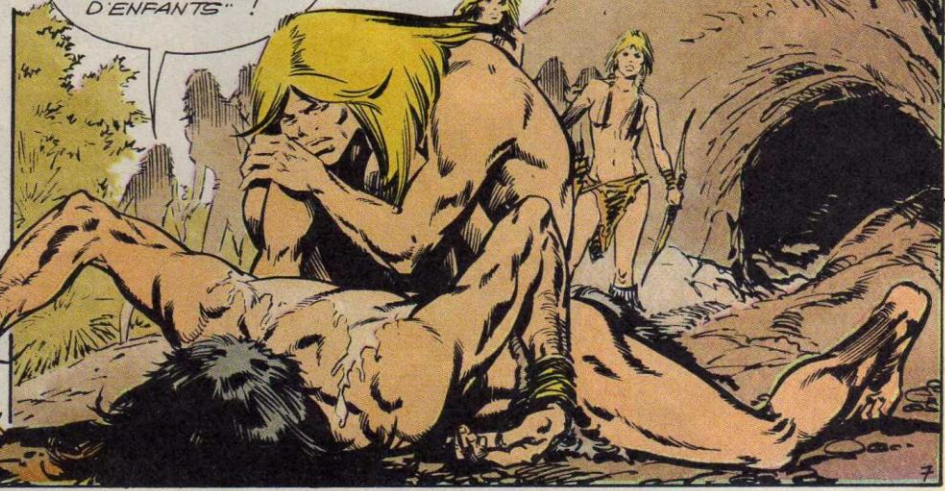


TAHANG
VA MOURIR
... MAIS
PEU LUI
IMPORTE
...

LE FILS DE CRAÔ
TENTA D'EXTRAIRE
UNE A UNE CES
FLECHES QUI
N'ETAIENT GUERE
PLUS LONGUES
QUE SON
COUTELAS...

"LE "ROYAUME
DES OMBRES" DOIT...
ETRE PREFERABLE...
A L'ESCLAVAGE
CHEZ LES...
"CHASSEURS
D'ENFANTS"

1878
CE FURENT
LES DERNIERS
MOTS DE
L'HOMME!





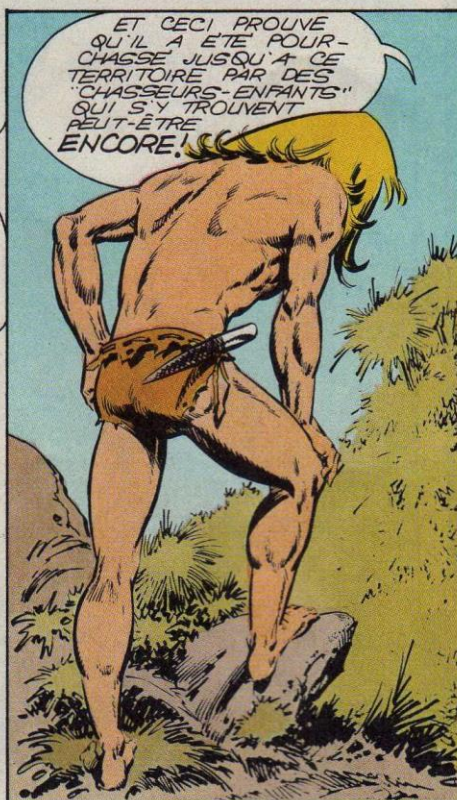
LE FILS DE CRÃO
ÉTAIT DEVENU
SONGEUR...





...LES "GRANDS
MARECAGES"
SONT À
PLUSIEURS
LIEUX DE
MARCHE
D'ICI !

TAHANG
N'AUROIT
PAS PU
SURVIVRE
PLUSIEURS
JOURS À
SES
BLESSURES !

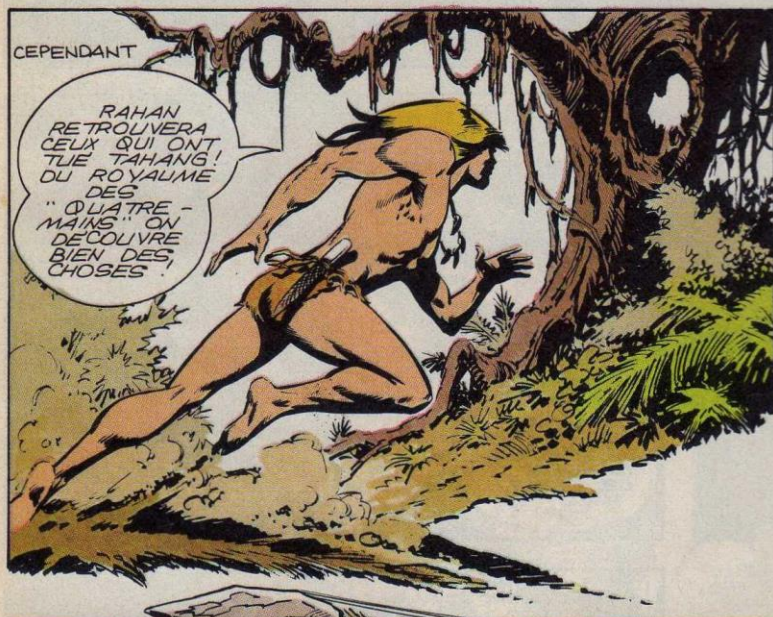


ET CECI PROUVE
QU'IL A ÉTÉ POUR-
CHASSÉ JUSQU'À CE
TERRITOIRE PAR DES
"CHASSEURS-ENFANTS"
QUI S'Y TROUVENT
PEUT-ÊTRE
ENCORE !



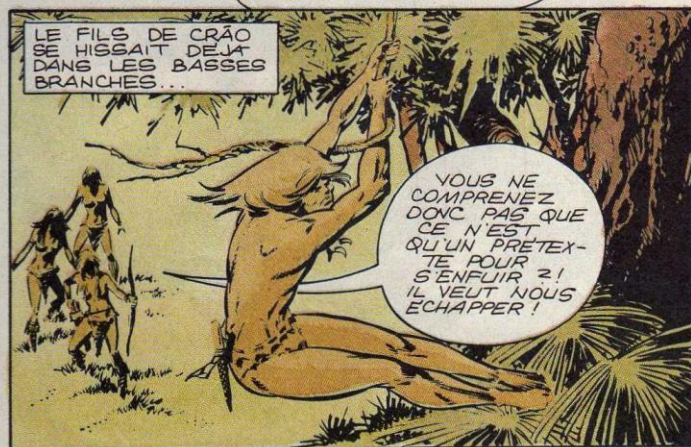
RAHAN NE CROYAIT
PAS SI BIEN DIRE.

LE CHASSEUR AUX
"CHEVEUX-DE-FEU" EST
ROBUSTE ET NOUS SERA
UTILE ! DES QU'IL SERA
ISOLÉ, NOUS LE
CAPTURERONS !



CEPENDANT

RAHAN
RETROUVERA
CEUX QUI ONT
TUE TAHANG !
DU ROYAUME
DES
"QUATRE-
MAINS" ON
DECOLVRE
BIEN DES
CHOSSES !

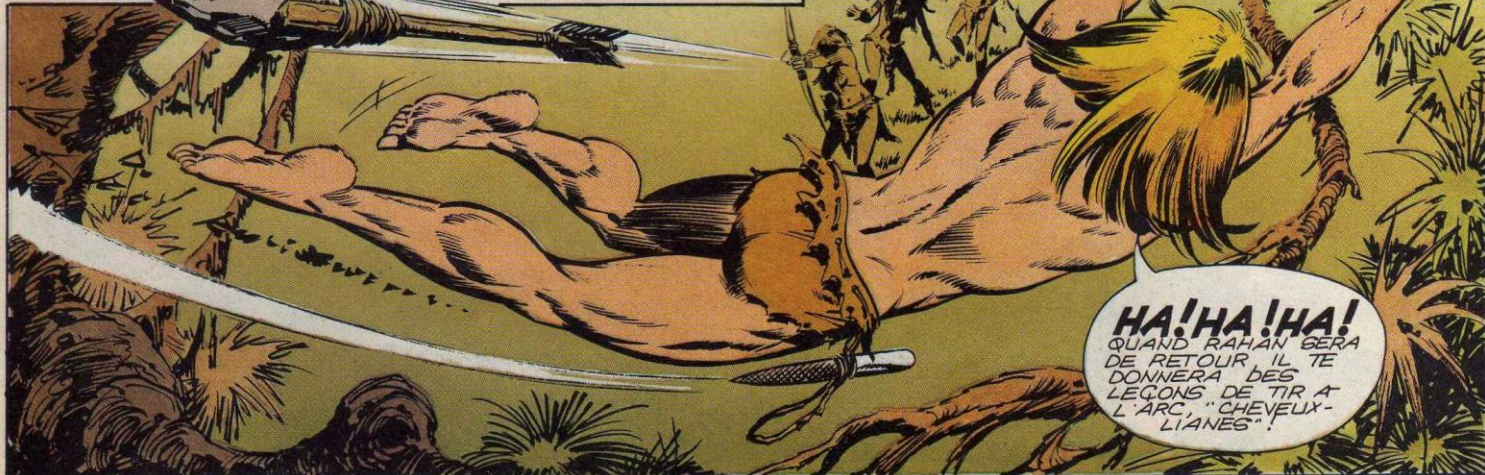


LE FILS DE CRÃO
SE HISSAIT DÉJÀ
DANS LES BASSES
BRANCHES...

VOUS NE
COMPRENEZ
DONC PAS QUE
CE N'EST
QU'UN PRÉTEX-
TE POUR
S'ENFUIR ? !
IL VEUT NOUS
ÉCHAPPER !

1878

9



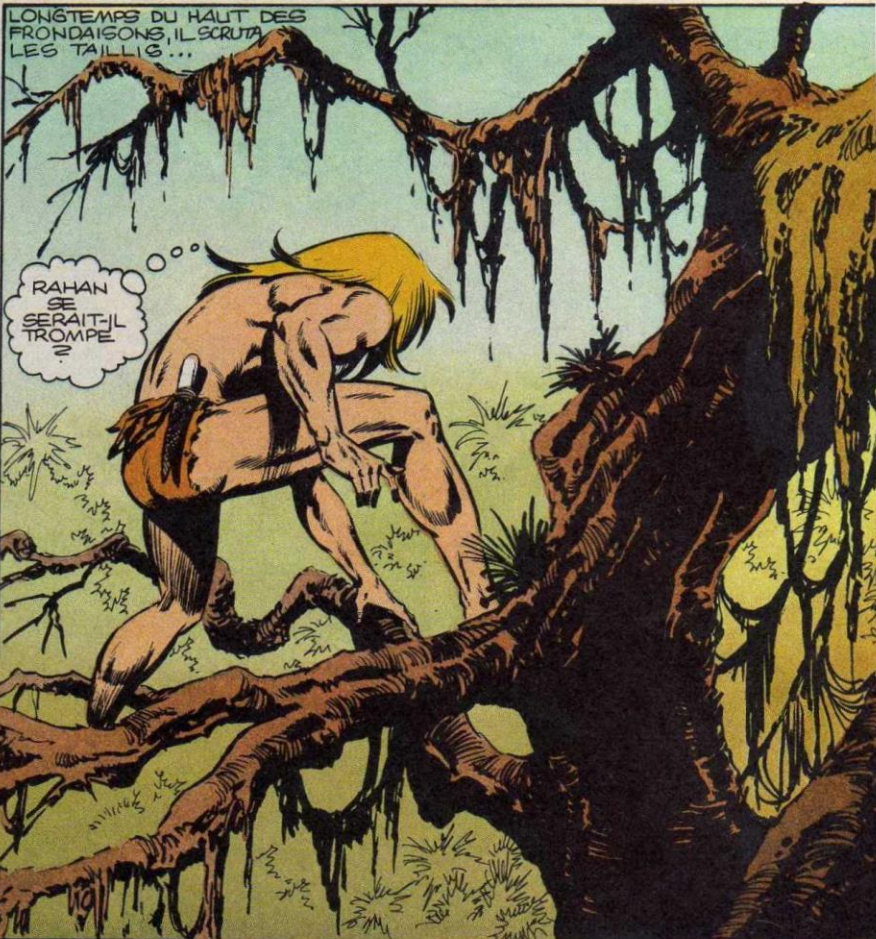
LA FLÈCHE
D'ATANI MANQUA
RAHAN DE PEU !

HA!HA!HA!
QUAND RAHAN SERA
DE RETOUR IL TE
DONNERA DES
LEÇONS DE TIR À
L'ARC "CHEVEUX-
LIANES" !

UNE SECONDE
FLECHE A
PENNES NOIRES
DECHIQUETA
LES FEUILLAGES
MAIS RAHAN
ETAIT DEJA
HORS DE
PORTEE...



LONGTEMPS DU HAUT DES
FRONDAISONS, IL SCRUTA
LES TAILLIS...

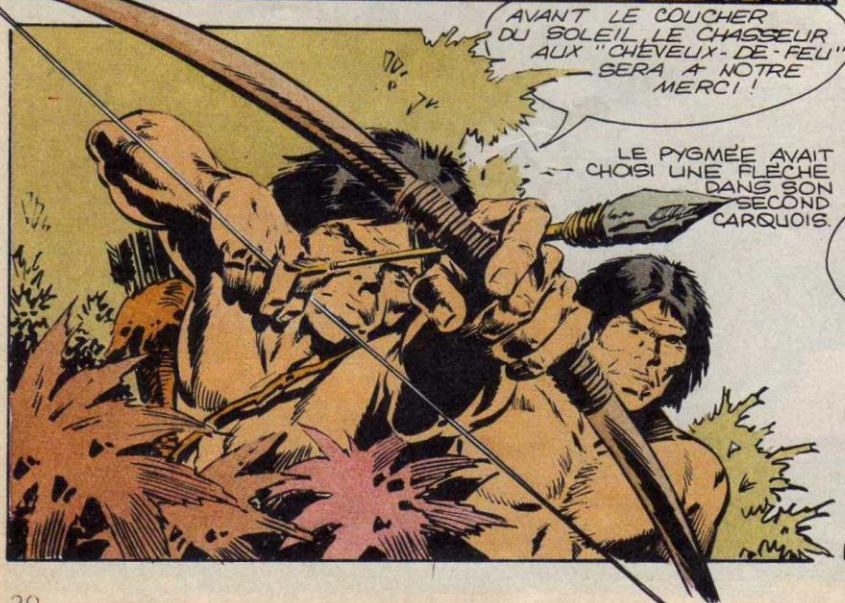


RAHAN
SE
SERAIT-IL
TROMPE ?



LA FORÊT LUI
ÉTAIT FAMILIÈRE ET
IL POUVAIT, AU SIMPLE
FRISSONNEMENT
DES FOURRÉS,
DEVINER
QUEL ANIMAL
S'Y BLOTTIS-
SAIT...

AVANT LE COUCHER
DU SOLEIL, LE CHASSEUR
AUX "CHEVEUX-DE-FEU"
SERA A NOTRE
MERCÍ !



LE PYGMÉE AVAIT
CHOISI UNE FLECHE
DANS SON
SECOND
CARQUOIS.

ET POURTANT, CETTE FOIS
LE FILS DE CRAO FUT VU
AVANT D'AVOIR VU...

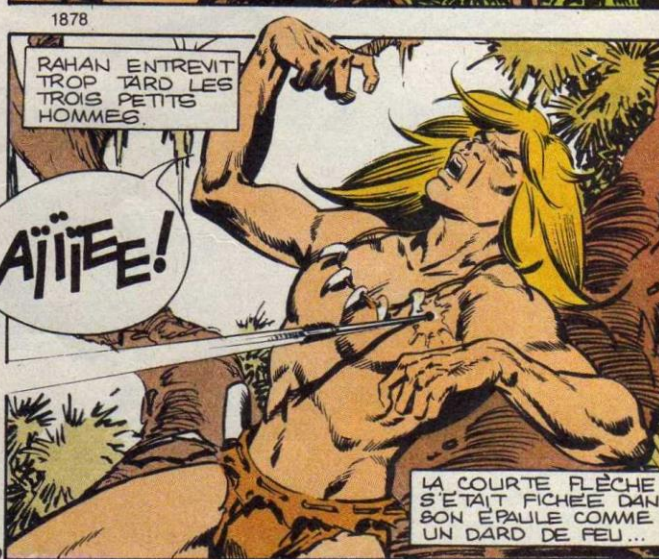


NON ! PAS
CES FLECHES !
IL NOUS
LE FAUT,
VIVANT !

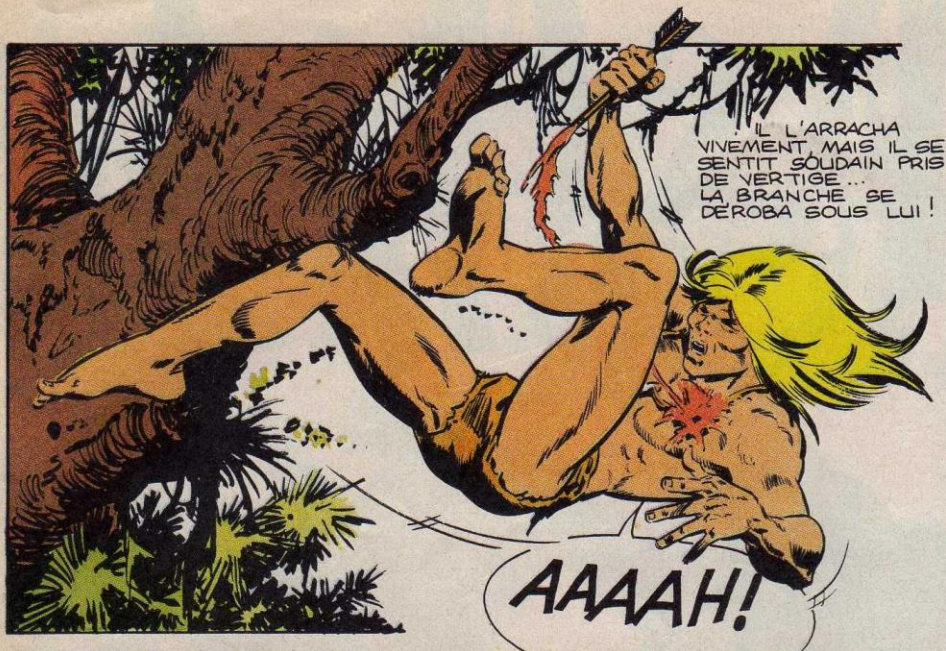
1878

RAHAN ENTREVIT
TROP TARD LES
TROIS PETITS
HOMMES.

AÏÏÏE !

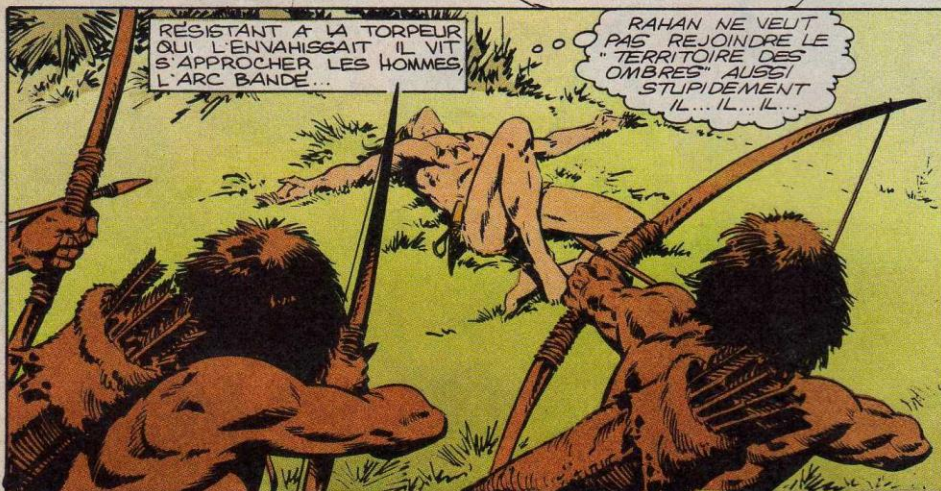


LA COURTE FLECHE
S'ÉTAIT FICHÉE DANS
SON ÉPAULE COMME
UN DARD DE FEU...



IL L'ARRACHA VIVEMENT, MAIS IL SE SENTIT SOUDAIN PRIS DE VERTIGE... LA BRANCHE SE DERROBA SOUS LUI !

AAAAH!



RÉSISTANT À LA TORPEUR QUI L'ENVAHISSAIT IL VIT S'APPROCHER LES HOMMES, L'ARC BANDE...

RAHAN NE VEUT PAS REJOINDRE LE "TERRITOIRE DES OMBRES" AUSSI STUPIDEMENT IL... IL... IL...

CEPENDANT...

LE CHASSEUR AUX "CHEVEUX-DE-FEU" TARDE BIEN À RÉVENIR !

TU ES FOLLE D'ESPÉRER SON RETOUR, LAOTA ! VOUS AURIEZ DU ÉCOUTER ATANI ! CET HOMME N'EST QU'UN FOURBE QUI NOUS A MENTI POUR S'ÉCHAPPER !

D'ÉTROMPE-TOI, "CHEVEUX-LIANES" !!



ÉTOURDI PAR SA CHUTE, IL DISTINGUA LES PYGMÉES QUI SE DÉBILISQUAIENT PRU-DEMMENT...

LES "PETITS HOMMES" ENDOIGENT LEURS FLECHES DE POISON !

1878



OOOH!

SAUTE SUR LE



GRAND JEU BN N° 1. TA PREMIER

EXTRAIT DU RÈGLEMENT :

- 1) Du 20 Juin au 25 Août 1981, la Société Biscuiterie Nantaise-BN organise un grand jeu gratuit sans obligation d'achat.
- 2) Ce jeu est réservé à tous les habitants de la France métropolitaine.
- 3) Ce jeu est doté de 6000 ballons sauteurs attribués en 3 tirages au sort, soit 2000 à chaque tirage.
- 4) Le premier tirage aura lieu le 23 Juillet. Les gagnants seront tirés au sort, en présence d'huissier, parmi les bonnes réponses postées avant le 16 Juillet à minuit, le cachet de la poste faisant foi.
- 5) Chaque foyer (même nom, même adresse) ne peut envoyer qu'un bulletin de participation par jour. On peut photocopier ou recopier ce bulletin, ou demander des bulletins à "GRAND JEU BN".
- 6) Les bulletins parvenant incomplètement remplis, illisibles, insuffisamment affranchis, ou envoyés en recommandé, ne seront pas pris en considération.
- 7) Tous les timbres à 1,40 F, utilisés à l'occasion de ce jeu seront remboursés sur simple demande.
- 8) Le règlement complet est déposé chez Maître JAUNÂTRE, huissier de justice à Paris. Il peut être obtenu sur simple demande à GRAND JEU BN - A.F.D. - BP 78. 94002 CRÉTEIL CEDEX.

1^{re} QUESTION.

Les deux lettres qui manquent à tous les mots sont toujours les mêmes. Quelles sont ces deux lettres ?
--in ; --ie ; --r ; --sse ; --ume ; --lle.

2^e QUESTION.

Une bouteille arrive sur la plage, contenant un message codé. Déchiffre-le !
"Vélo île vélo escargot / lune escargot seau / vélo arbre crab
arbre nid coquillage escargot seau.

3^e QUESTION.

Combien y a-t-il de lettres B (majuscules et minuscules) sur un paquet de 16 BN au chocolat ?

GRAND JEU BN

6000 ballons à gagner!





CHANCE DE GAGNER.

Pour gagner ton ballon sauteur, cherche les bonnes réponses aux questions ci-contre, et fais les parvenir **avant le 16 Juillet à minuit** à GRAND JEU BN - A.F.D. - BP 78 - 94002 CRÉTEIL CEDEX.

Tu peux envoyer les réponses sur ce coupon, ou les recopier sur une simple feuille de papier, en n'oubliant pas d'indiquer tes nom et adresse.

1^{re} RÉPONSE _____
 2^e RÉPONSE _____
 3^e RÉPONSE

PG1

Ton nom : _____

Prénom : _____ Age : _____

Adresse : rue _____ n° _____

Code postal : _____ Ville : _____

CEUX QUE VOUS
APPELEZ "CHASSEURS-
ENFANTS" NE SONT PAS
DES ENFANTS... MAIS
DES **PETITS
HOMMES!**



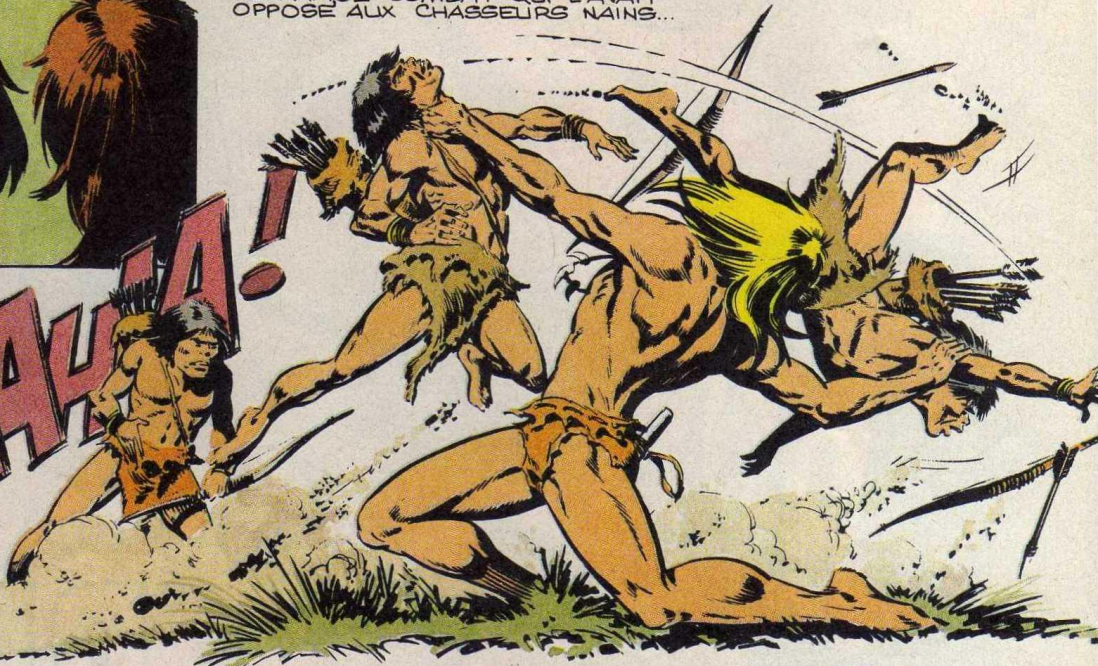
IL LES A
LAISSÉS
L'APPROCHER,
ET...

RAAHHA!

RAHAN A ÉTÉ SURPRIS
PAR TROIS D'ENTRE EUX
ET TOUCHE PAR UNE FLECHE
EMPOISONNÉE... LE
POISON N'A EU QUE
PEU D'EFFET SUR
RAHAN QUI LEUR A
DONNÉ LE CHANGE!



RAHAN DÉCRIVIT BRIÈVEMENT
LE RAPIDE COMBAT QUI L'AVAIT
OPPOSÉ AUX CHASSEURS NAINS...



1878.

...RAHAN LES A DÉSARMÉS, MAIS
ILS SE SONT ENFUIS AUSSITÔT
CHACUN DE SON CÔTÉ!
RAHAN NE POUVAIT LES POURSUI-
VRE TOUS LES TROIS À LA FOIS!



"MAIS IL A
REUSSI À RAT-
TRAPER CELUI-LÀ!
ET CELUI-LÀ
DEVRA NOUS
GUIDER AU CAMP
DES "CHASSEURS-
ENFANTS".
N'EST-CE PAS
?"



OUI... OUI...
N'GOA FERA
TOUT CE QUE
TU VOUDRAS
"CHEVEUX-
DE-FEU"!



DANS
LA
POIGNE
SOLIDE
DE RAHAN
LE CAPTIF
NE PESAIT
GUÈRE
PLUS QU'UN
TOUT
JEUNE
ENFANT...



TU NOUS
CONDUIRAS
À CES
RADEAUX,
N'GOA
!

EH BIEN, ATANI ES-TU
CONVAINCUE DE LA
SINCERITE DE RAHAN,
MAINTENANT ?
LEVONS LE CAMP IM-
MEDIATEMENT.



"LEVER LE CAMP"
FUT RAPIDE...
CONDAMNEES A
L'ERRANCE, CES
FEMMES N'AVAIENT
POUR TOUT BIEN
QUE LEURS NATTES
DE RAPHA...
...



IL FAUDRA SE
MEFIER DE N'GOA,
LAOTA... RAHAN
N'AIME PAS
SON
REGARD !



N'AIE CRAINTE !
JE ME CHARGE
DE LE
SURVEILLER !



N'GOA NARRA COMMENT
TAHANG AVAIT ECHAPPE A
SON CLAN EN SEMPARANT
D'UN RADEAU... LUI-MÊME
ET DEUX DES SIENS
AVAIENT POURSUIVI LE
FUGITIF AVEC UN AUTRE
RADEAU...

ON ATTEIGNIT ENFIN
LES MARECAGES
QU'INCENDIAIENT LES
DERNIERS FEUX DU
SOLEIL...

**LES
RADEAUX
!!**

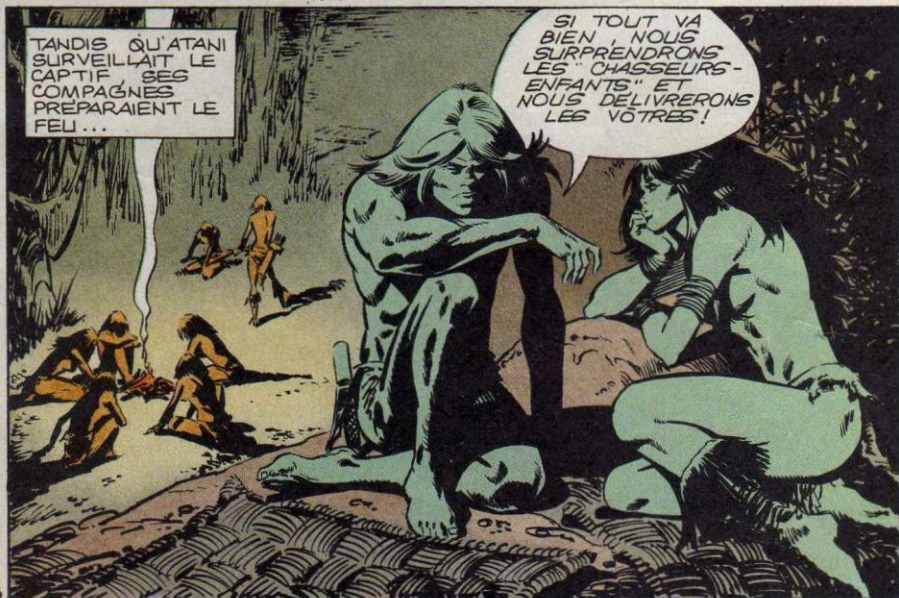
S'AVENTURER
MAINTENANT SUR
LES MARAIS
SERAIT TROP
DANGEREUX !
NOUS
ATTENDRONS
LE JOUR !



1878

TANDIS QU'ATANI
SURVEILLAIT LE
CAPTIF, SES
COMPAGNES
PREPARAIENT LE
FEU...

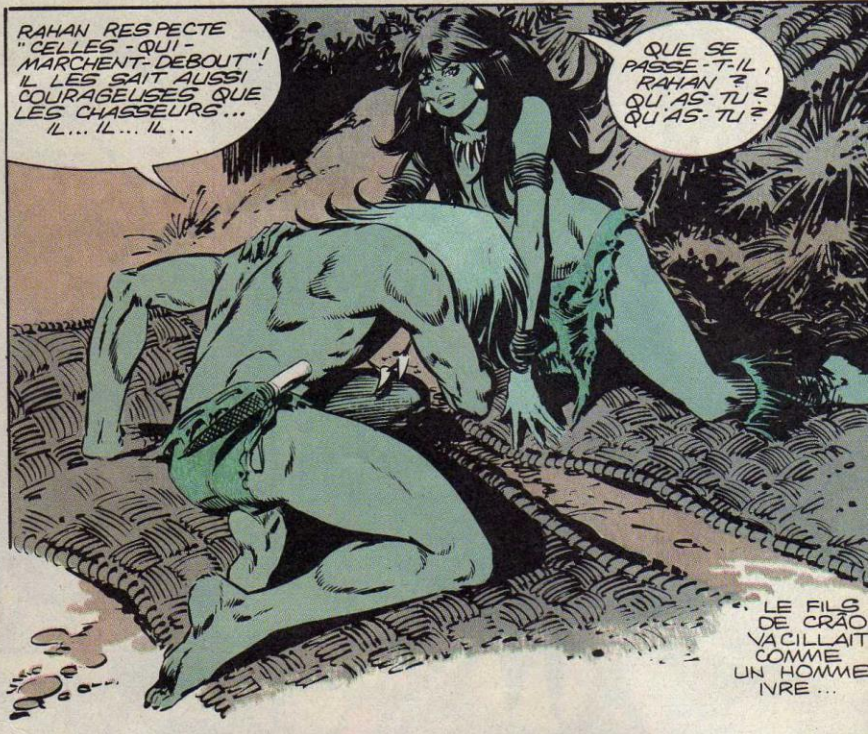
SI TOUT VA
BIEN, NOUS
SURPRENDRONS
LES "CHASSEURS-
ENFANTS" ET
NOUS DELIVRERONS
LES VOTRES !





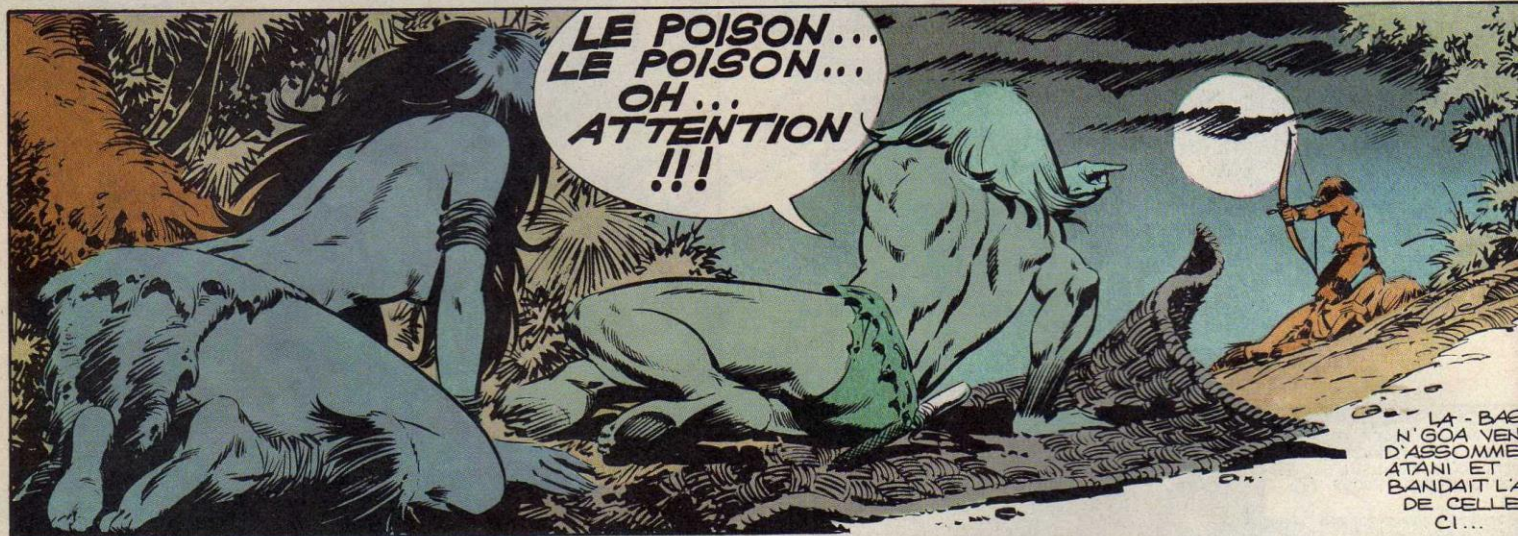
TU ES LE PREMIER HOMME QUI NE NOUS TRAITE PAS AVEC MEPRIS, RAHAN ! DANS NOTRE CLAN, LES CHASSEURS ONT TOUJOURS CONSIDERE LES FEMMES UN PEU COMME LEURS ESCLAVES, TOUT JUSTE BONNES A FAIRE CUIRE LES VIANDES ET A LEUR DONNER DES ENFANTS !

RAHAN RESPECTE "CELLES - QUI - MARCHENT-DEBOUT" ! IL LES SAIT AUSSI COURAGEUSES QUE LES CHASSEURS... IL... IL... IL...



QUE SE PASSE-T-IL, RAHAN ? QU'AS-TU ? QU'AS-TU ?

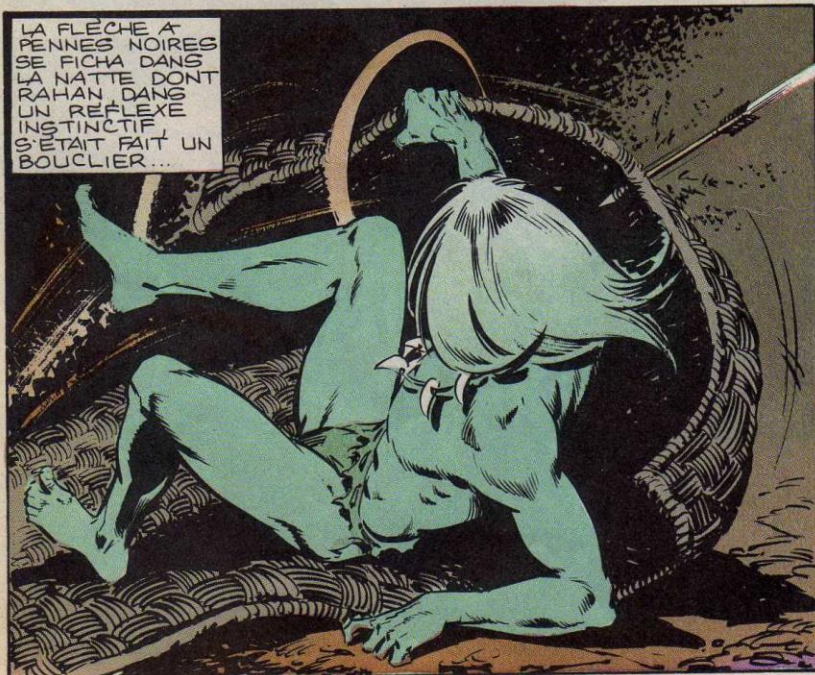
LE FILS DE CRAO VACILLAIT COMME UN HOMME IVRE...



LE POISON... LE POISON... OH... ATTENTION !!!

LA - BAE N'GOA VEN D'ASSOMME ATANI ET BANDAIT L'AR DE CELLE CI...

1878



LA FLECHE A PENNES NOIRES SE FICHA DANS LA NATTE DONT RAHAN DANS UN REFLEXE INSTINCTIF S'ETAIT FAIT UN BOULIER...



"CHEVEUX - DE - FEU" EST MORT ! LE POISON DES "CHASSEURS - ENFANTS" L'A TUE !

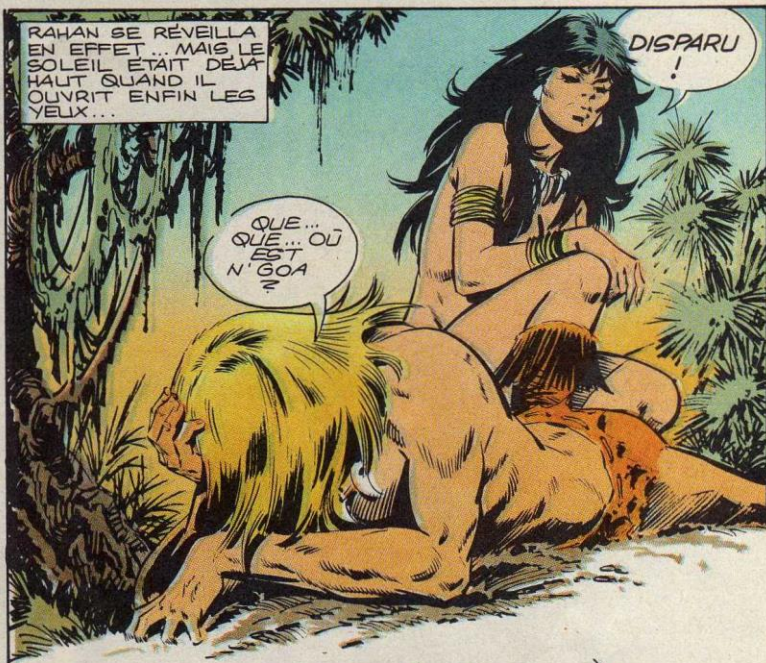
PUIS IL SAFFAISSA LOURDEMENT...

TOUTES LES FEMMES ACCOURAIENT, BOULEVERSEES...

14



NON ! LA VIE N'A PAS ABANDONNÉ SON CORPS ! C'EST UN "VENIN-DE-SOMMEIL" QUI L'A TERRASSÉ ! IL SE RÉVEILLERA !



RAHAN SE RÉVEILLA EN EFFET... MAIS, LE SOLEIL ÉTAIT DÉJÀ HAUT QUAND IL OUVRIT ENFIN LES YEUX...

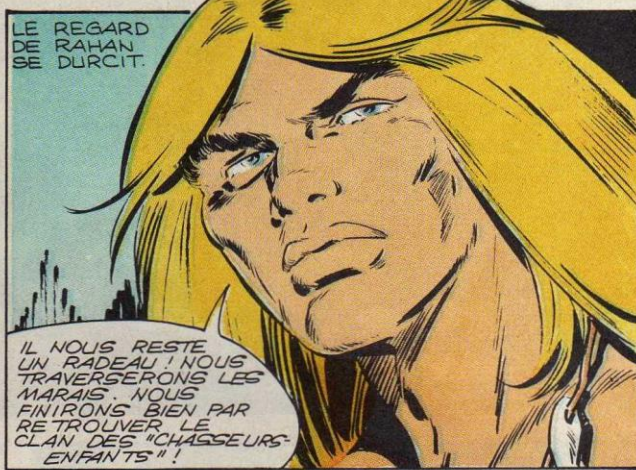
DISPARU !

QUE... QUE... OÙ EST N'GOA ?



QUAND NOUS T'AVONS CRU MORT, LE "PETIT" HOMME A PROFITÉ DE LA CONFUSION POUR S'ÉCHAPPER AVEC UN RADEAU !

N'GOA TE RETROUVERA "CHEVEUX-DE-FEU"... ET IL TE TUERA !



LE REGARD DE RAHAN SE DURCIT.

IL NOUS RESTE UN RADEAU ! NOUS TRAVERSERONS LES MARAIS. NOUS FINIRONS BIEN PAR RETROUVER LE CLAN DES "CHASSEURS-ENFANTS" !

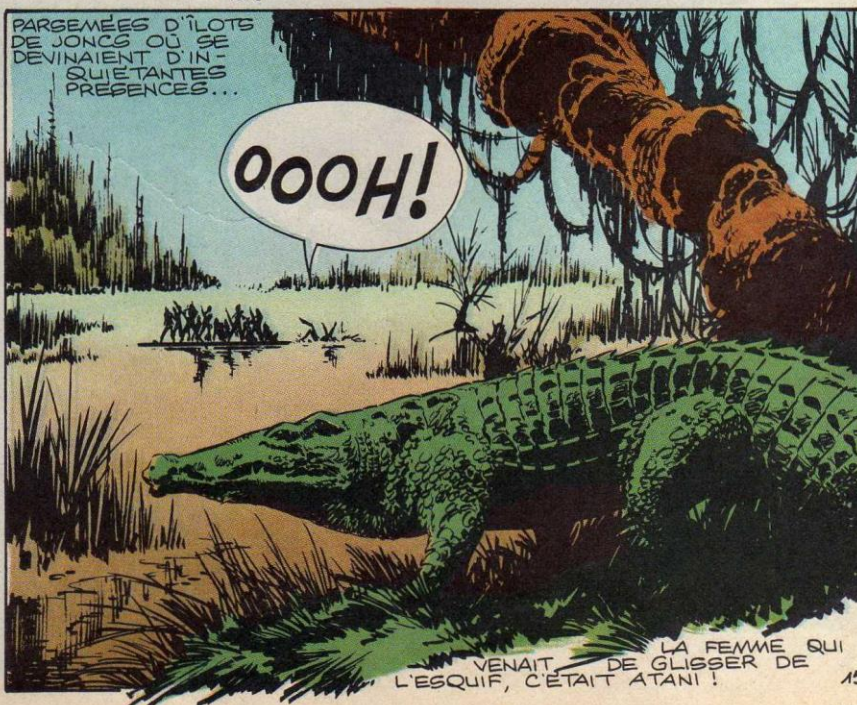
1878



PEU APRÈS...

MAIS SI N'GOA A ALERTÉ LES SIENS, NOUS N'AURONS PLUS L'AVANTAGE DE LA SURPRISE

LE RADEAU SURCHARGÉ GLISSAIT SUR LES EAUX MORTES



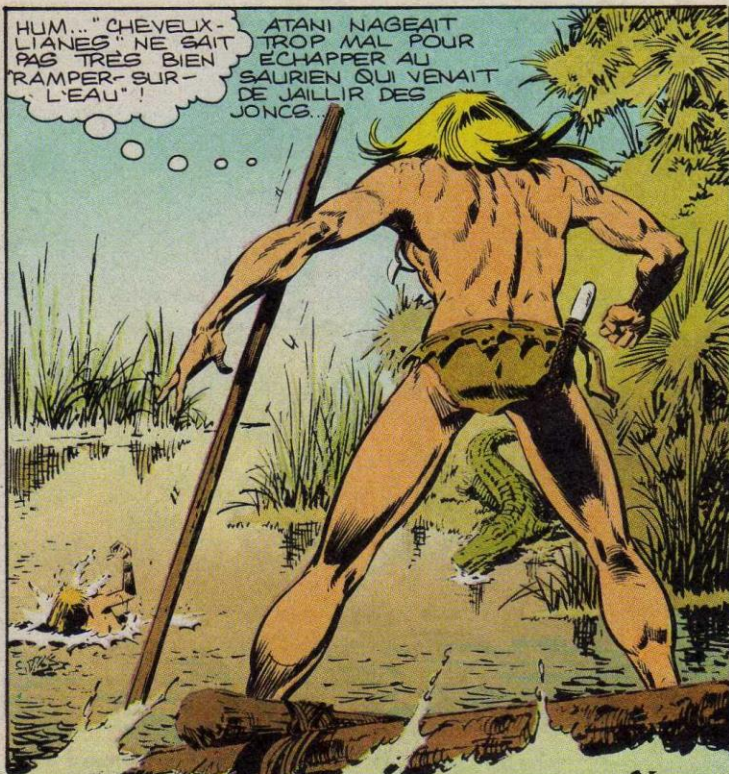
PARSEMÉES D'ÎLOTS DE JONCS OÙ SE DEVINAIENT D'INQUIÉTANTES PRÉSENCES...

OOOH!

LA FEMME QUI VENAIT DE GLISSER DE L'ESQUIF, C'ÉTAIT ATANI !

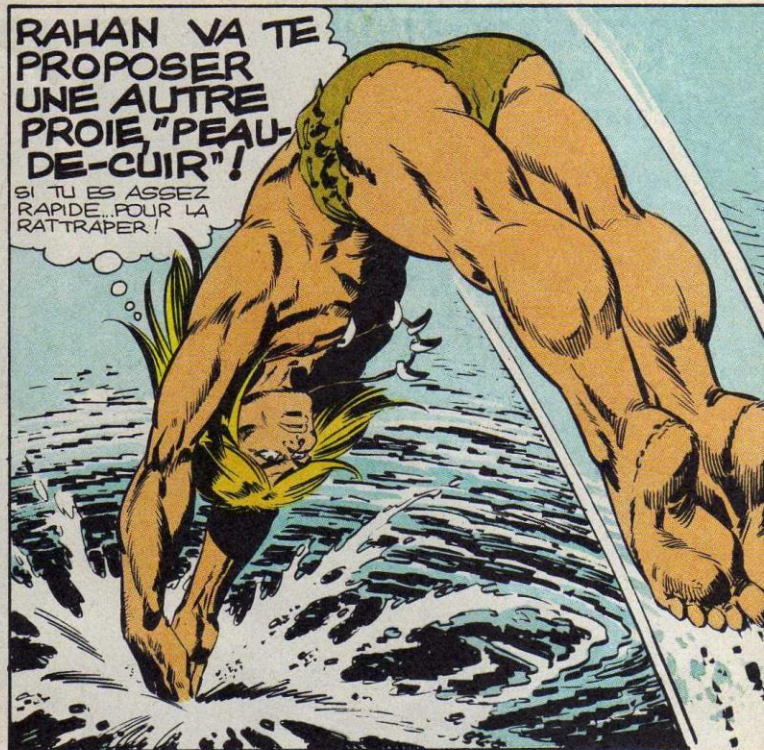
15

37



HUM... "CHEVEUX-LIANES" NE SAIT PAS TRÈS BIEN RAMPER-SUR-L'EAU!

ATANI NAGEAIT TROP MAL POUR ÉCHAPPER AU SAURIEN QUI VENAIT DE JAILLIR DES JONCS...



RAHAN VA TE PROPOSER UNE AUTRE PROIE "PEAU-DE-CUIR"!

SI TU ES ASSEZ RAPIDE... POUR LA RATTRAPER!

LES FEMMES, SIDÉRÉES, ASSISTAIENT À L'EXPLOIT NAGEANT À UNE VITESSE STUPEFIANTE, RAHAN S'ÉTAIT PORTÉ À LA RENCONTRE DU CROCODILE...



QUI PRENAIT EN CHASSE CETTE NOUVELLE PROIE QUI LE DÉFIAIT! SAUVÉE PAR CETTE DIVERSION, ATANI SE HISSAIT SUR LE RADEAU...



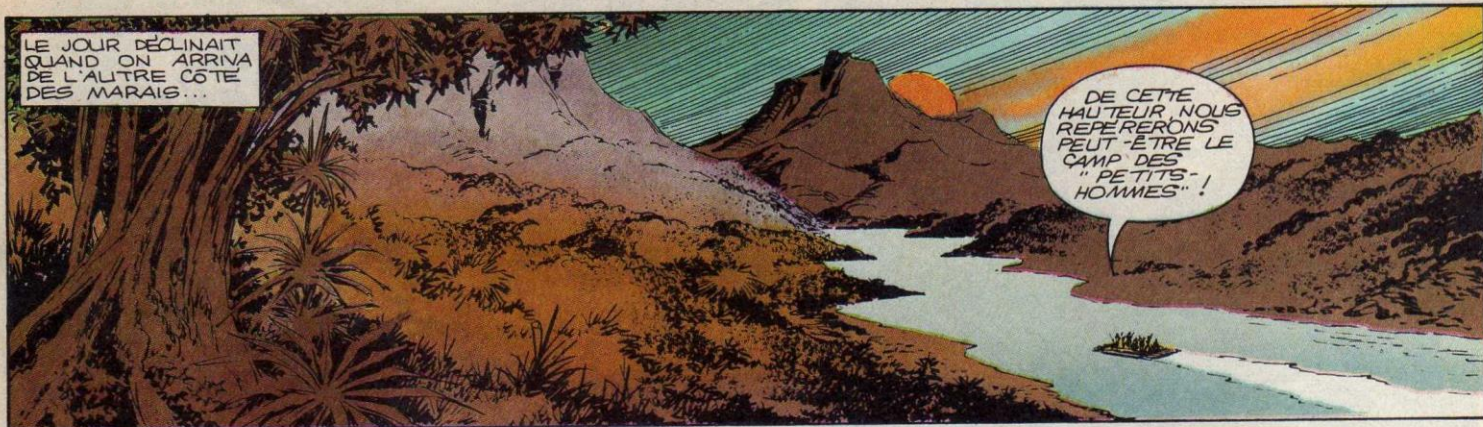
NAGEANT PLUS VITE QUE LE SAURIEN, LE DISTANÇANT, LE FILS DE CRÃO REJOIGNAIT L'ESQUIF À SON TOUR...

C'EST INCROYABLE!



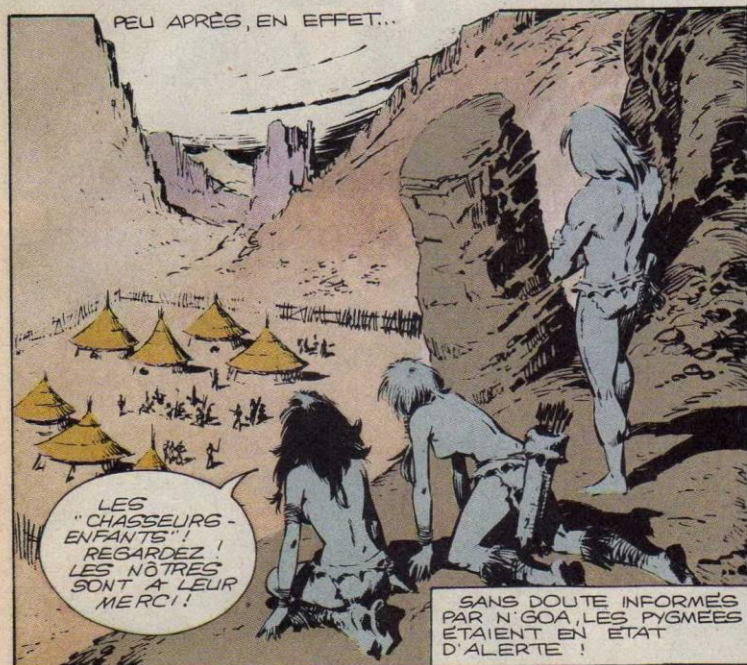
UN INSTANT PLUS TARD...

RAHAN DEVRA T'APPRENDRE À TIRER À L'ARC! MAIS AUSSI À "RAMPER-SUR-L'EAU" "CHEVEUX-LIANES"!



LE JOUR DÉCLINAIT
QUAND ON ARRIVA
DE L'AUTRE CÔTÉ
DES MARAIS...

DE CETTE
HAUTEUR, NOUS
REPERERONS
PEUT-ÊTRE LE
CAMP DES
"PETITS"
HOMMES!



PEU APRÈS, EN EFFET...

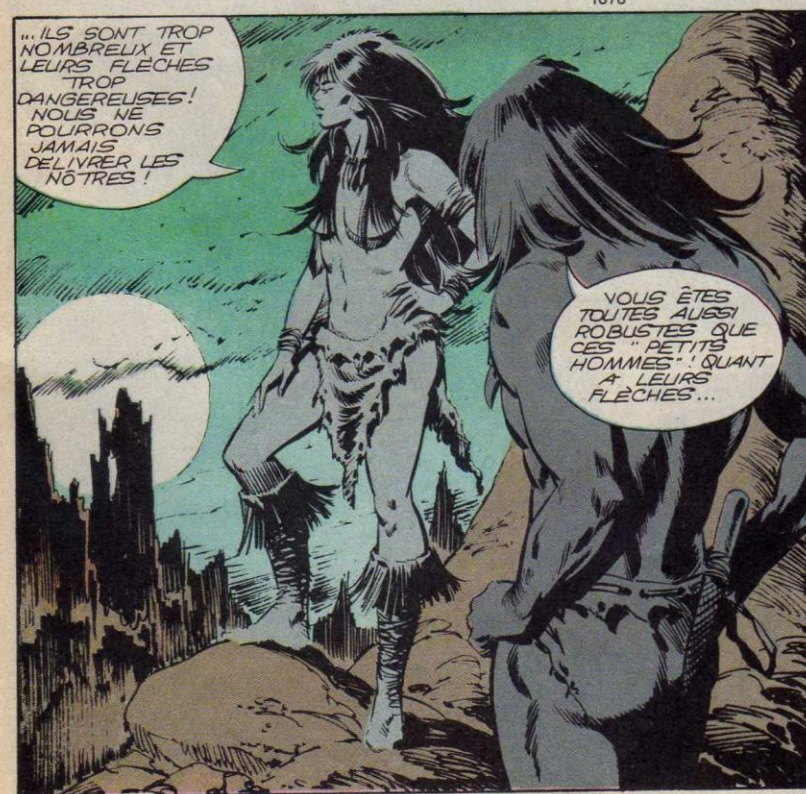
LES
"CHASSEURS-
ENFANTS"!
REGARDEZ,
LES NÔTRES
SONT À LEUR
MERCÎ!

SANS DOUTE INFORMÉS
PAR N'GOA, LES PYGMES
ÉTAIENT EN ÉTAT
D'ALERTE!



...ET SURVEILLAIENT LEURS
CAPTIFS, MUTUELLEMENT
ENTRAVÉS AU CENTRE
DU VILLAGE ET LES
"FEMMES ABANDONNÉES"
RECONNAISSAIENT LEURS
COMPAGNONS, LEURS FILS,
LEURS FRÈRES!

1878



"...ILS SONT TROP
NOMBREUX ET
LEURS FLÈCHES
TROP
DANGEREUSES!
NOUS NE
POURRONS
JAMAIS
DELIVRER LES
NÔTRES!"

VOUS ÊTES
TOUTES AUSSI
ROBUSTES QUE
CES "PETITS
HOMMES"! QUANT
À LEURS
FLÈCHES...

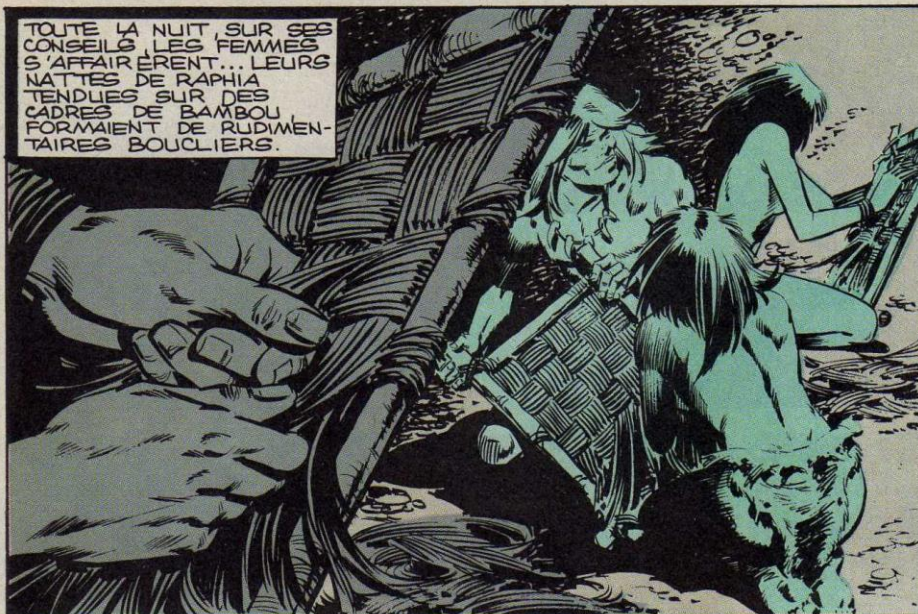


LE FILS DE CRÂO SE
REMÉMORAIT COMMENT
IL AVAIT, DE JUSTESSE,
PARÉ LA FLÈCHE DE
N'GOA...

IL EXISTE
UN MOYEN DE
S'EN
PROTÉGER!

17

TOUTE LA NUIT, SUR SES CONSEILS, LES FEMMES S'AFFAIRÈRENT... LEURS NATTES DE RAPHIA TENDUES SUR DES CADRES DE BAMBOU FORMAIENT DE RUDIMENTAIRES BOUCLIERS.



ET C'EST À L'AUBORE QU'EUT LIEU L'ATTAQUE!

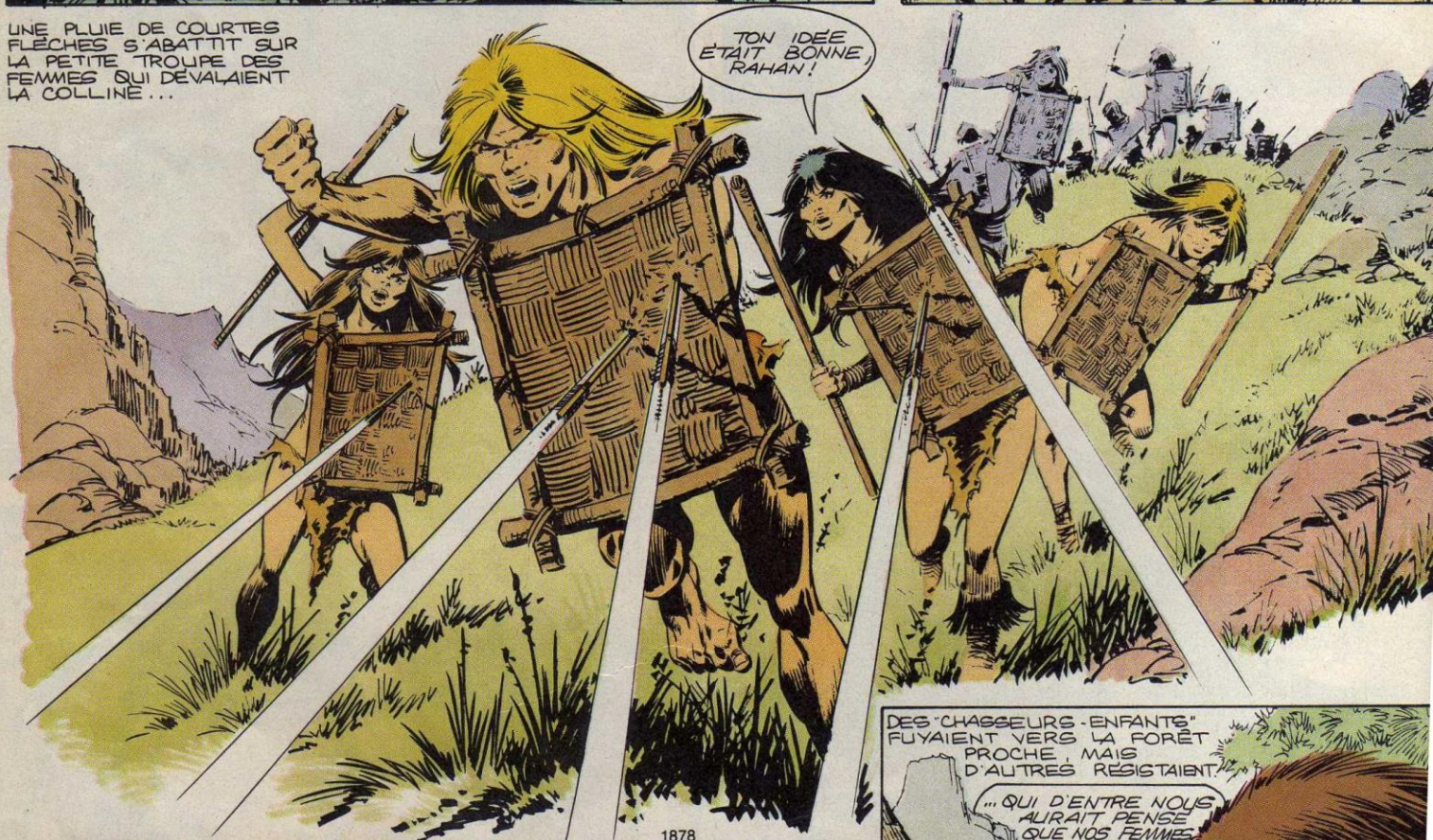
**ALERTE!
ALERTE!!**

QUE... QUE... MAIS... ON DIRAIT NOS FEMMES! CE... C'EST INCROYABLE!



UNE PLUIE DE COURTES FLÈCHES S'ABATTIT SUR LA PETITE TROUPE DES FEMMES QUI DEVALAIENT LA COLLINE...

TON IDÉE ÉTAIT BONNE, RAHAN!



1878

À L'ABRI DES "BOUCLIERS" RAHAN ET SES COMPAGNES SE RUERENT BIENTÔT DANS LE CAMP... ALORS ICI ET LÀ, CE FURENT DE RAPIDES CORPS À CORPS...

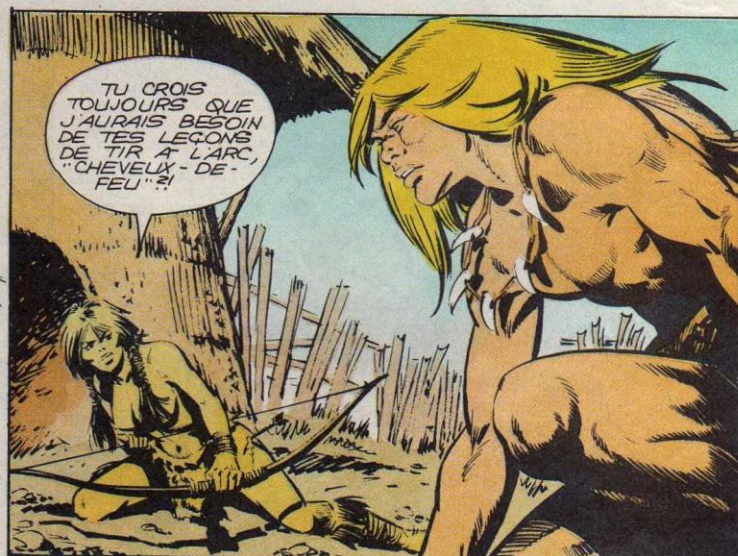
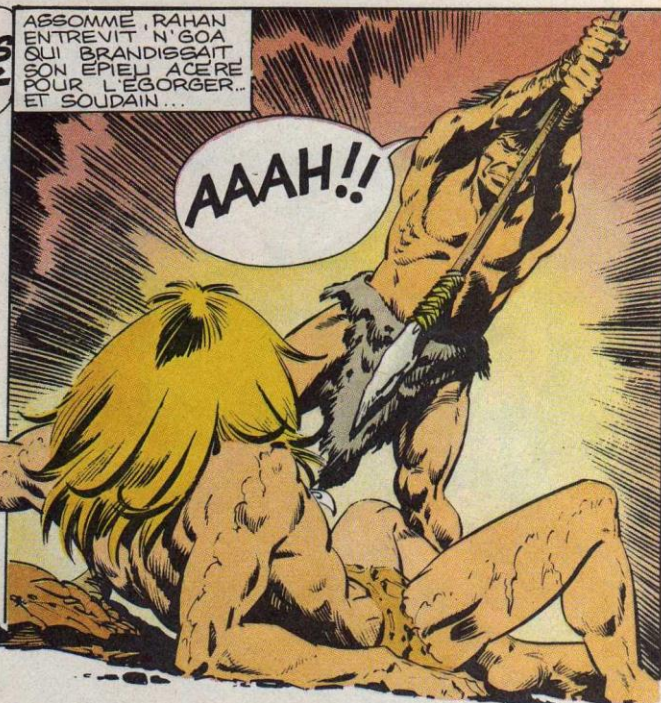
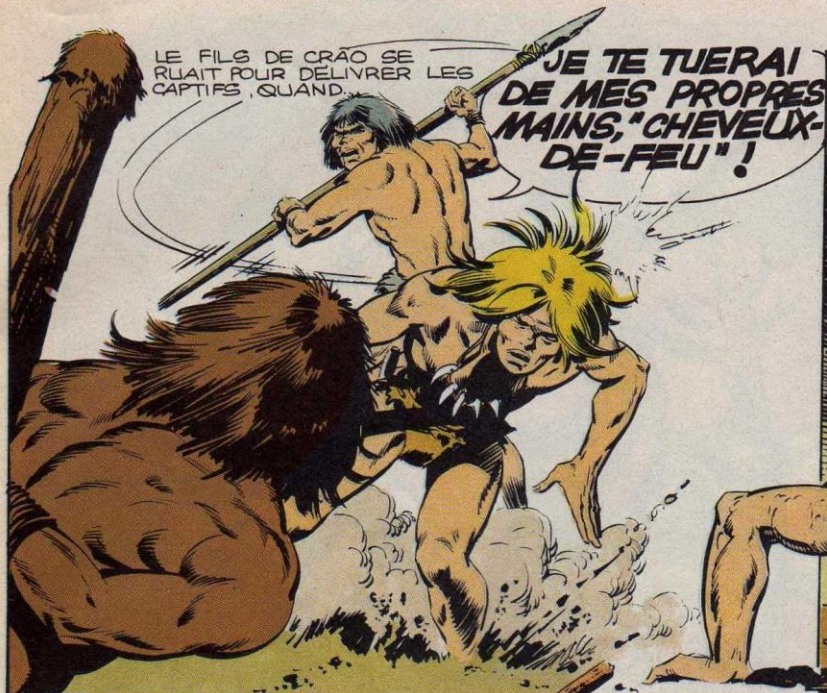
**ARRIÈRE,
"PETIT-HOMME"
!!!**



DES "CHASSEURS-ENFANTS" FUYAIENT VERS LA FORÊT PROCHE, MAIS D'AUTRES RÉSISTAIENT.

"... QUI D'ENTRE NOUS AURAIT PENSÉ QUE NOS FEMMES AVAIENT UN TEL COURAGE ! "





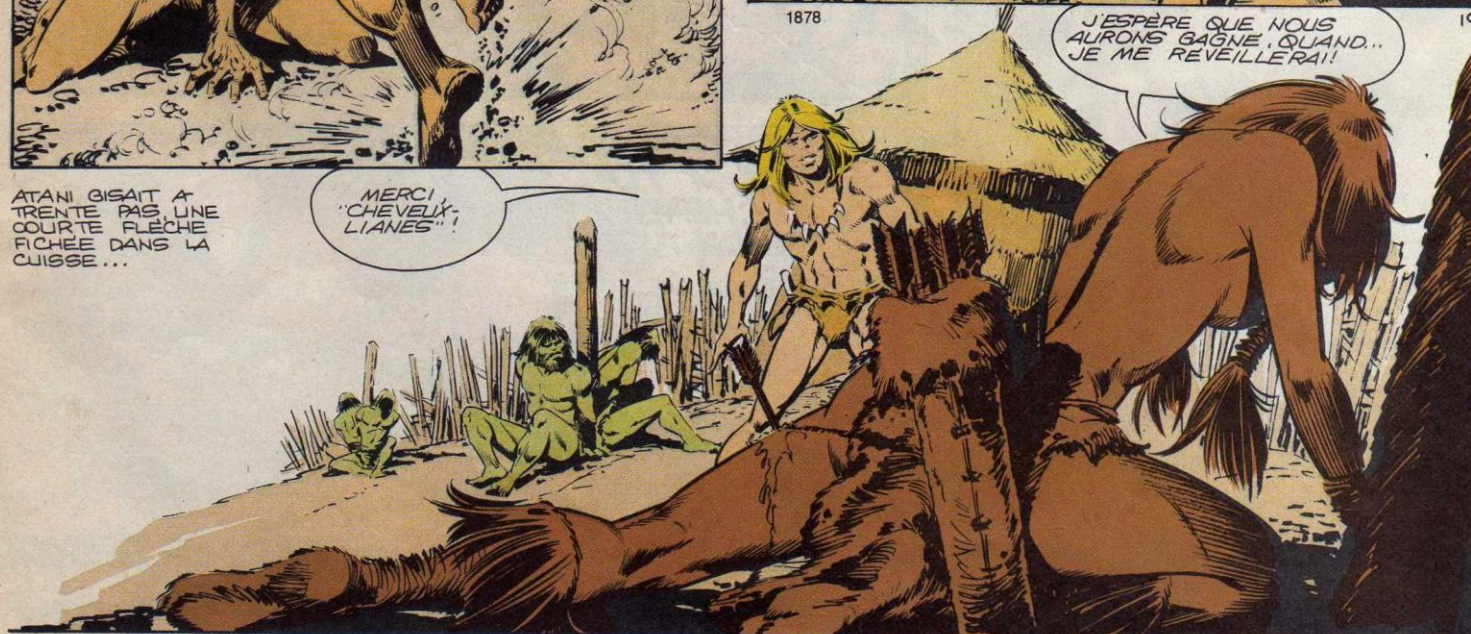
1878

19

ATANI GISAIT À TRENTE PAS, UNE COURTE FLECHE FICHEE DANS LA CUISSE...

MERCI, "CHEVEUX-LIANES"!

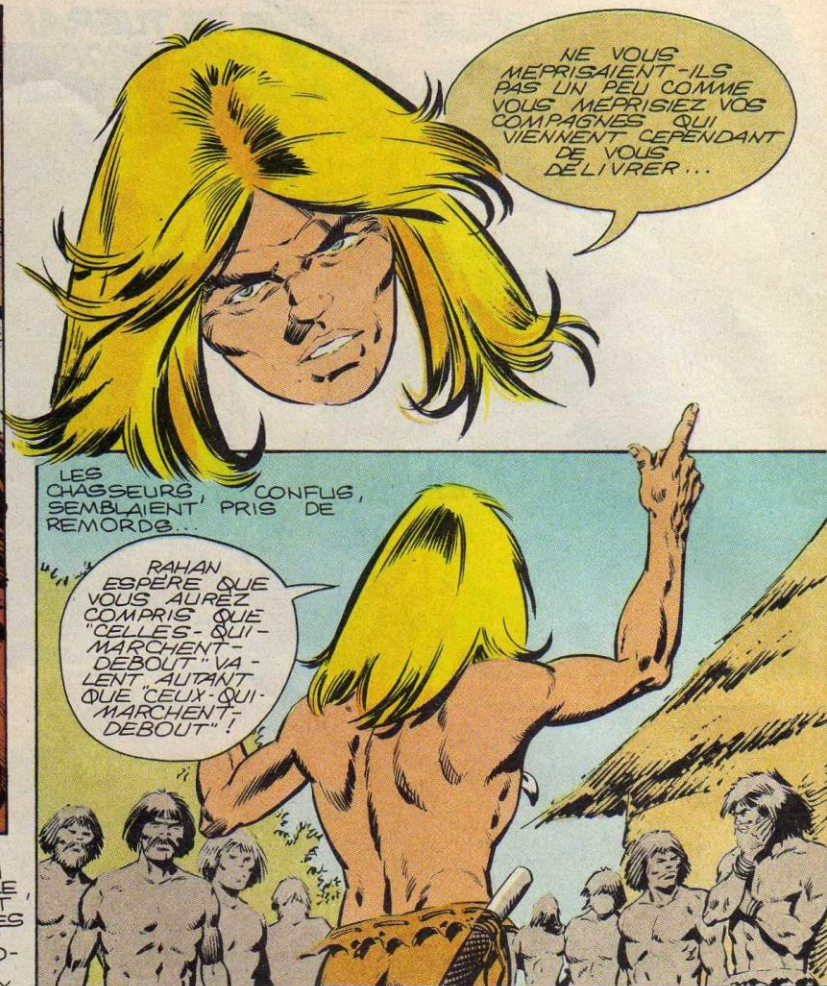
J'ESPÈRE QUE NOUS AURONS GAGNÉ, QUAND... JE ME REVEILLERAI!





LES PYGMÉES AVAIENT
FUI ET LES CAPTIFS
LIBERÉS RELATAIENT
LEUR
CALVAIRE...

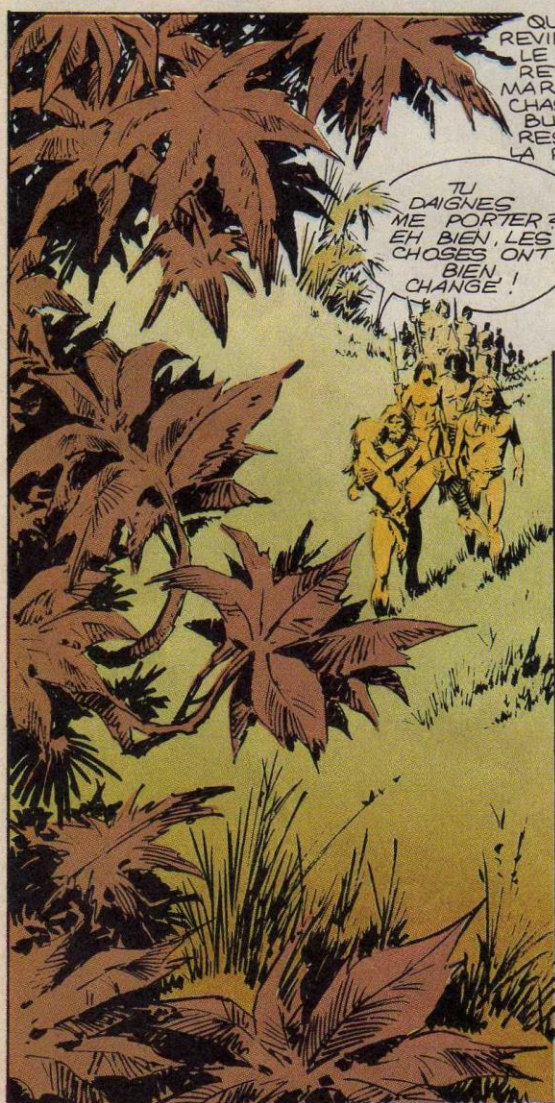
IL ÉTAIT
IMPOSSIBLE
DE LEUR
ÉCHAPPER !
DEPUIS DES
LUNES "ILS"
NOUS
MEPRISAIENT
ET NOUS
TRAITAIENT
EN
ESCLAVES !



NE VOUS
MEPRISAIENT - ILS
PAS UN PEU COMME
VOUS MEPRISIEZ VOS
COMPAGNONS QUI
VIENNENT CEPENDANT
DE VOUS
DELIVRER...

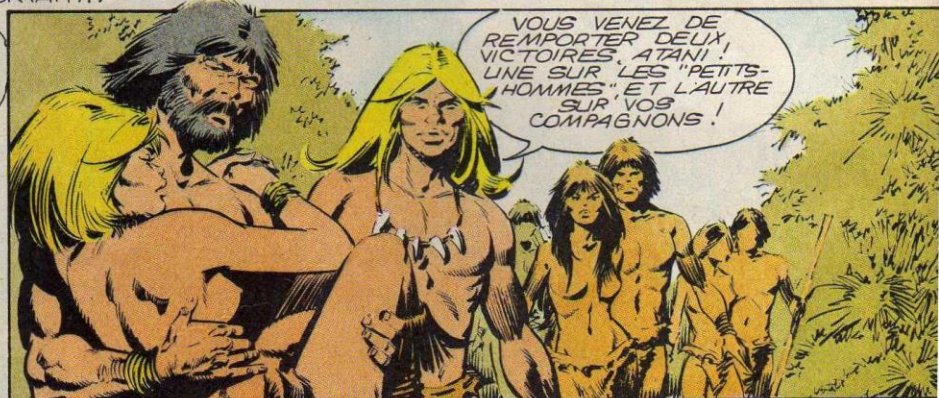
LES
CHASSEURS, CONFLUS,
SEMBLAIENT PRIS DE
REMORDS...

RAHAN
ESPÈRE QUE
VOUS AUREZ
COMPRIS QUE
"CELLES-QUI-
MARCHENT-
DEBOUT" VA-
LENT AUTANT
QUE "CEUX-QUI-
MARCHENT-
DEBOUT" !



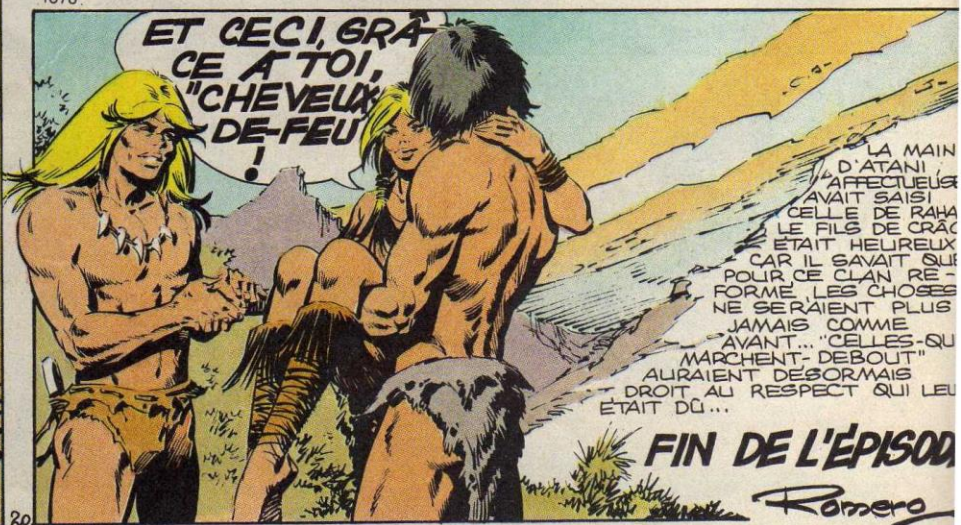
QUAND ATANI
REVINT À ELLE,
LE CLAN AVAIT
REFRANCHI LES
MARAIS... UN
CHASSEUR RO-
BUSTE ET
RESPECTUEUX
LA PORTAIT...

TU
DAIGNES
ME PORTER ?!
EH BIEN, LES
CHOSSES ONT
BIEN
CHANGÉ !



VOUS VENEZ DE
REMPORTER DEUX
VICTOIRES, ATANI !
UNE SUR LES "PETITS-
HOMMES" ET L'AUTRE
SUR VOS
COMPAGNONS !

1878



ET CECI, GRÂ-
CE À TOI,
"CHEVEUX
DE-FEU"
!

LA MAIN
D'ATANI
AFFECTUEUSE
AVAIT SAISI
CELLE DE RAHA
LE FILS DE CRAC
ÉTAIT HEUREUX
CAR IL SAVAIT QUE
POUR CE CLAN RE-
FORME, LES CHOSSES
NE SÉRAIENT PLUS
JAMAIS COMME
AVANT... "CELLES-QUI-
MARCHENT-DEBOUT"
AURAIENT DÉSORMAIS
DROIT AU RESPECT QUI LEUR
ÉTAIT DÛ...

FIN DE L'ÉPISODE

Romero

Ce mois-ci dans

mondial



Les Vainqueurs

8F En vente chez tous les
marchands de journaux

2 POSTERS

Coupe de France
Championnat de France
Coupe de l'UEFA
Coupe européenne des Champions
Coupe d'Europe des vainqueurs de Coupe

JOUE AVEC STARLUX

*Pour tous, un super
poster géant gratuit!*

Et gagne un livre passionnant sur
la préhistoire ou l'un des 10 autres lots.

STARLUX

Le monde préhistorique est mystérieux et passionnant. Pour te permettre de mieux le connaître, STARLUX organise un grand concours de dessin, sans obligation d'achat.

Si tu as entre 6 et 14 ans, cours chez ton dépositaire STARLUX signalé par une affichette des animaux de la préhistoire. Il te remettra un magnifique poster sur lequel tu choisiras l'animal que tu as envie de dessiner.

Fais-le, le plus beau possible, dans un décor original à la peinture uniquement, sur une feuille 21 x 29,7 cm. Inscris le nom de l'animal sous ton dessin, marque ton nom et ton adresse au dos, et renvoie-le à : MARKETWARE, 47, rue Berger, 75001 PARIS.

Le concours est ouvert à partir du 30 juin 1981 et se terminera le 15 septembre 1981 (cachet de la poste faisant foi).

Il y aura 15 gagnants! Tu sera peut-être parmi eux!!!

EXTRAITS DE REGLEMENT

Art. 1 : La Société Jacques L. BOUSSARIE et Associés - SARL au capital de 100 000 F - n° d'immatriculation au registre du commerce (RC) PARIS B 319.403.911, organise du 30 juin 1981 au 15 septembre 1981 un grand concours de dessin intitulé "LE MONDE MYSTERIEUX DE LA PREHISTOIRE".

Art. 2 : Les dessins seront soumis, devant huissier, à l'appréciation du jury composé d'un représentant de la société J.L. BOUSSARIE et Ass., d'une personne de l'Agence Concurrence, et d'un représentant de la société Marketware, qui procéderont au classement des 15 participants sélectionnés pour recevoir les lots suivants :

- Les 5 premiers recevront chacun un très beau livre sur la préhistoire.
- Les 10 suivants se verront offrir une collection de 12 sujets STARLUX.

Art. 3 : Ils seront sélectionnés sur les critères suivants :

- Le format utilisé devra être un 21 x 29,7 à l'exclusion de tout autre.
- Le nom inscrit sous le dessin devra être sans faute d'orthographe et devra correspondre à l'animal reproduit en peinture.
- Le décor autour de l'animal devra être original.

Les concurrents ne pourront, sous peine d'élimination, utiliser un procédé technique quelconque permettant de reproduire aisément la figurine STARLUX (calque ou photocopie) etc.

- Les proportions de l'animal dans son décor devront être respectées.

Art. 4 : Le règlement complet peut être consulté chez tous les dépositaires STARLUX, signalés par une affichette des animaux de la préhistoire, dans la vitrine, ou l'obtenir sur simple demande en écrivant à : MARKETWARE, 47, rue Berger, 75001 PARIS.

Il est déposé chez Maître Lesage - Huissier de Justice à Paris.

Volontaire à perpétuité



© OBERON 1878

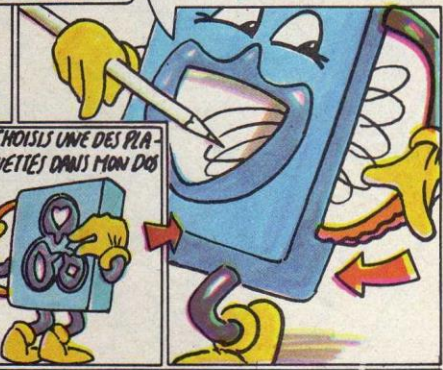
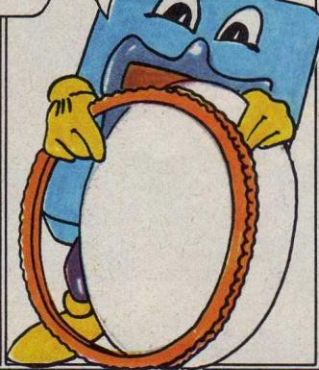
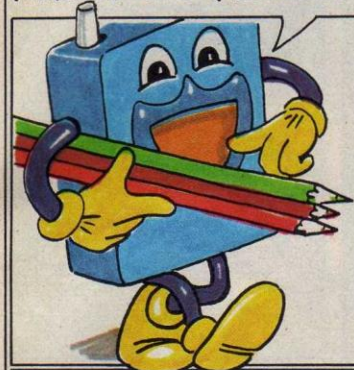


JE M'APPELLE CASSET-O-GRAPH !
J'AI DES TRUCS PLEIN LA TÊTE POUR
FAIRE DES SUPER-DESSINS !

C'EST TRÈS FACILE !!!
TU GLISSES
UN RONDE DE PAPIER..

..DANS LE CERCLE CRANTÉ ... TU
INTRODUIS LE TOUT DANS LA FENTE
SUR LE CÔTÉ...

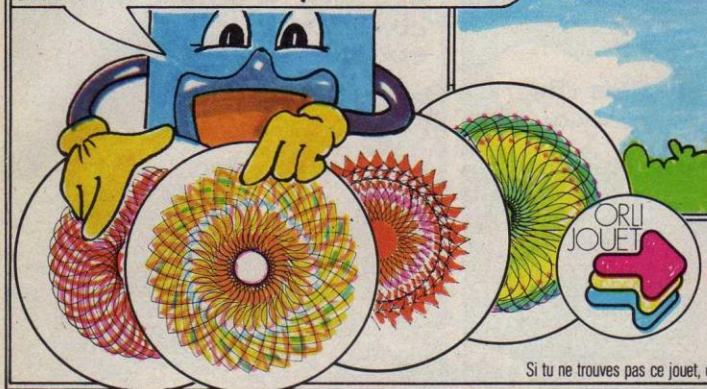
MAINTENANT, TU PEUX
FAIRE UN MAGNIFIQUE
DESSIN A COLORIER...



ET VOILÀ LE RESULTAT ! TU PEUX REALISER DES
ROSACES, DES SPIRALES, DES DESSINS QUE TU POURRAS
COLORIER COMME TU VEUX, ET GARDER.

ET TU PEUX M'EMMENER PARTOUT !!
ON S'AMUSERA BIEN TOUS LES DEUX.

La boîte contient aussi :
6 plaquettes
3 crayons de couleur,
1 stylo spécial,
et des ronds de papier.



CASSET.O.GRAPH
l'enfance de l'art

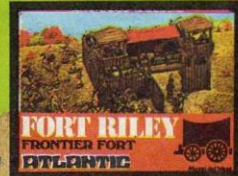
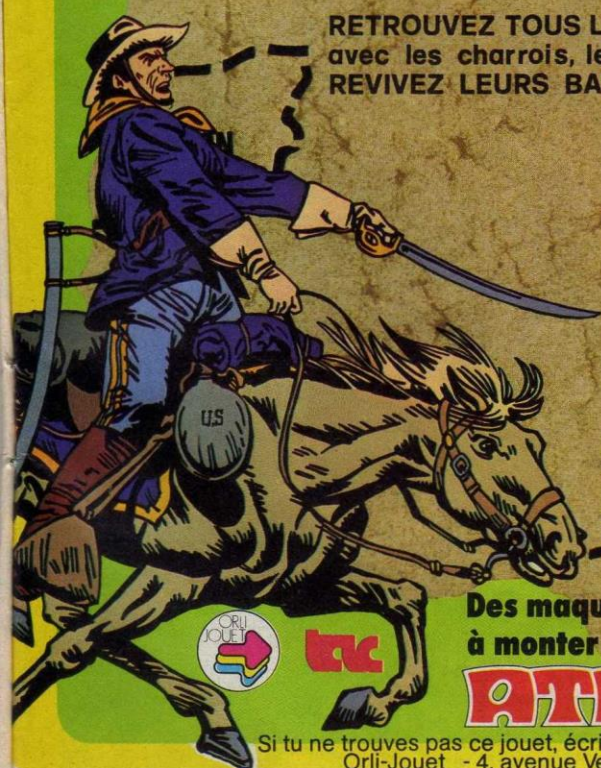
par le fabricant du skedoodle

Si tu ne trouves pas ce jouet, écris à ORLI JOUET, 4, av. Verguin 69006 LYON en joignant une enveloppe timbrée pour la liste des magasins.

Pour la Belgique : Civas 37, rue des Bains 6001 Marcinelle

A la conquête de l'ouest

RETROUVEZ TOUS LES HEROS DE L'OUEST
avec les charrois, les engins et les camps
REVIVEZ LEURS BATAILLES!



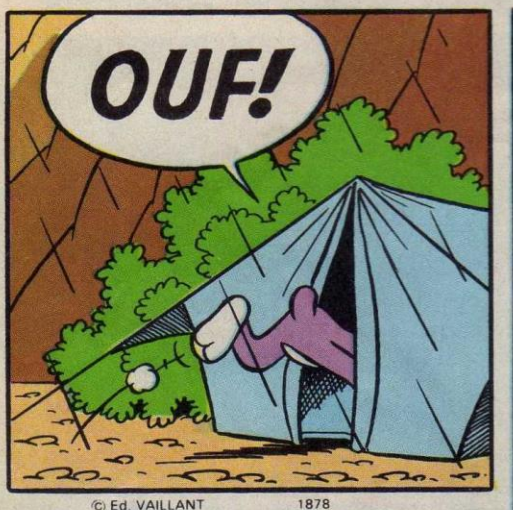
Echelle HO1/86e

Des maquettes pour jouer
à monter sans collage.

ATLANTIC

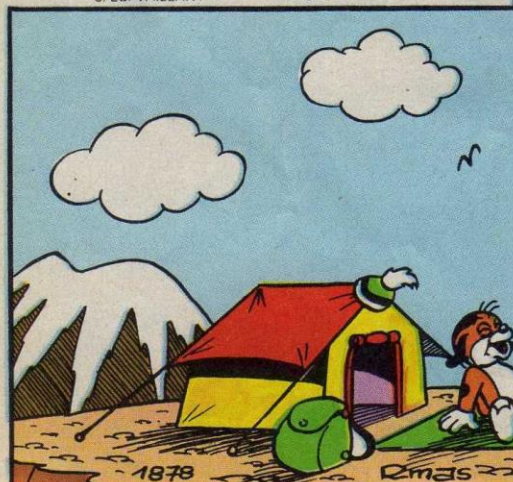
Si tu ne trouves pas ce jouet, écris à Orli-Jouet - 4, avenue Verguin, Lyon 69006, en joignant une enveloppe timbrée pour recevoir la liste des magasins.

Les sujets ne sont pas peints.



© Ed. VAILLANT

1878



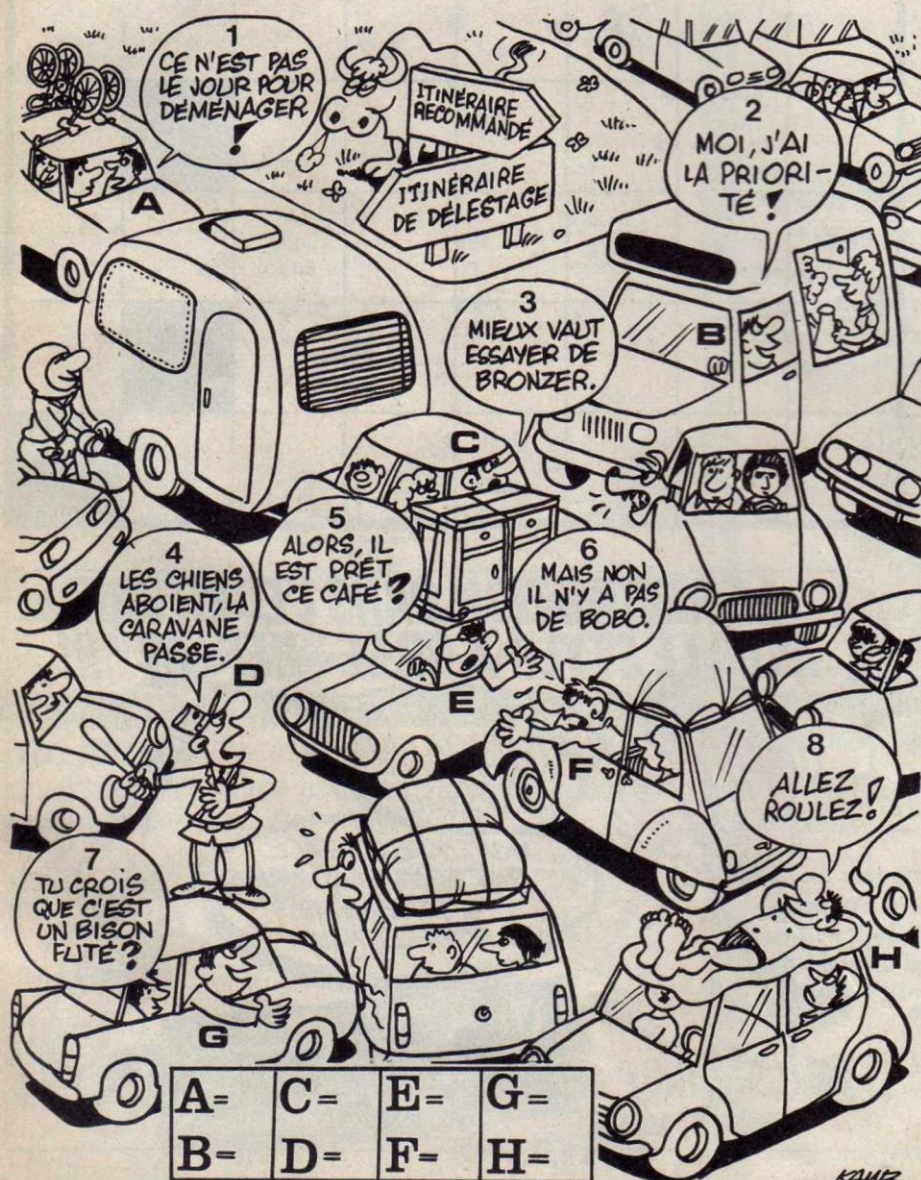
Journal des Jeux

LES VACANCES

conception Roger Dal

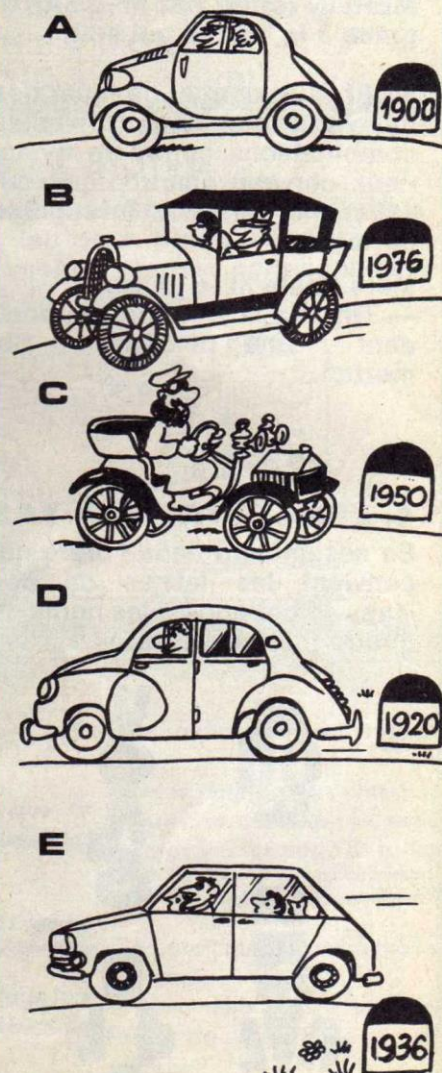
1. JEU A BULLES

Rends à chacun la bulle qui lui appartient en utilisant le petit tableau du bas.



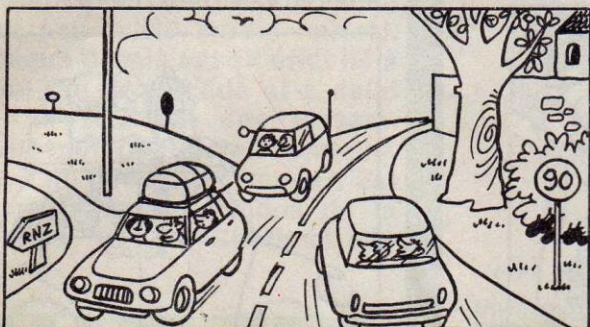
2. LES BORNES D'ANTAN

Au-dessous de chaque borne, inscris la lettre de la voiture correspondant à la date.

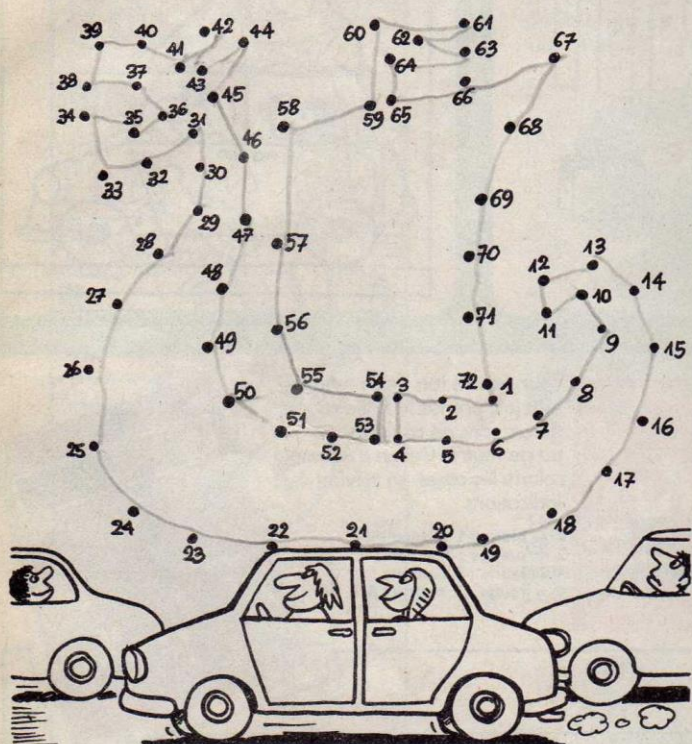


6. CACHE-CACHE

En regardant attentivement ce dessin, tu trouveras, caché, ce qui fait ralentir ces automobilistes partant en vacances... Qui ou quoi ?

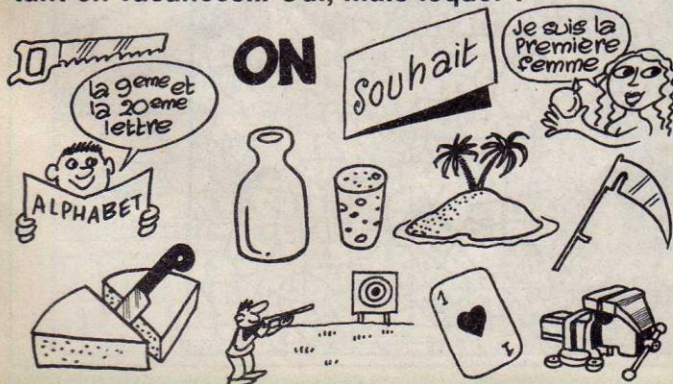


8. JEU À POINTS



10. RÉBUS

C'est un bon conseil pour les automobilistes partant en vacances... Oui, mais lequel ?



7. LE BIFTOU

Si tu veux connaître la marque de la voiture qui se cache derrière la grille, prends un crayon et raye, dans les cases, tous les noms de voitures que voilà :

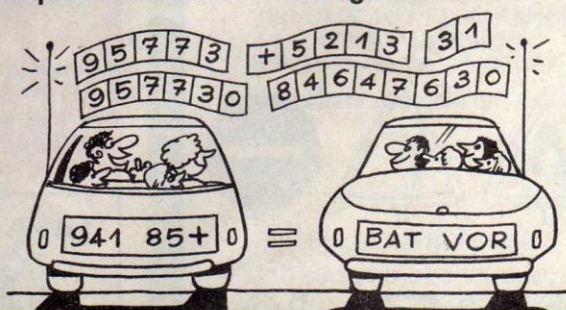
ALPINE	PEUGEOT	JEEP
AUSTIN	FERRARI	TALBOT
LOTUS	RENAULT	CHEVROLET
BMW	BUICK	ROLLS-ROYCE
VOLKSWAGEN	ALFA-ROMÉO	FORD
JAGUAR	CITROËN	OPEL
		BENTLEY

Quand tu auras tout noirci, le nom de la voiture que tu cherches apparaîtra en blanc parmi tout le noir.

N	E	G	A	W	S	K	L	O	V
J	C	I	T	R	O	E	N	R	A
A	U	S	T	I	N	O	P	E	L
G	P	B	U	I	C	K	L	N	F
U	E	N	I	P	L	A	O	A	A
A	U	T	A	L	B	O	T	U	R
R	G	W	J	E	E	P	U	L	O
D	E	M	A	U	D	I	S	T	M
R	O	B	E	N	T	L	E	Y	E
O	T	F	E	R	R	A	R	I	O
F	C	H	E	V	R	O	L	E	T
E	C	Y	O	R	S	L	L	O	R

9. LE CODE DE LA ROUTE

Découvre le message inscrit au-dessus des deux autos. Pour t'aider, les deux plaques arrière des voitures indiquent quelques lettres correspondant à quelques chiffres du message.



JE BLAGUE

Je me demande ce que tu deviendras si tu ne sais pas compter jusqu'à 10?

— Arbitre de boxe!

Marius Gabriel Costache,
Bucarest (Roumanie)

Cette nuit-là il y a un orage terrible, avec de violents coups de tonnerre.

Craignant que son petit garçon ne soit effrayé, Maman entre

dans sa chambre pour le rassurer.

Alors le petit garçon s'écrie :

— Qu'est-ce que papa fabrique encore avec son poste de radio!

Sandra Migas,
37110 - Château-Renault

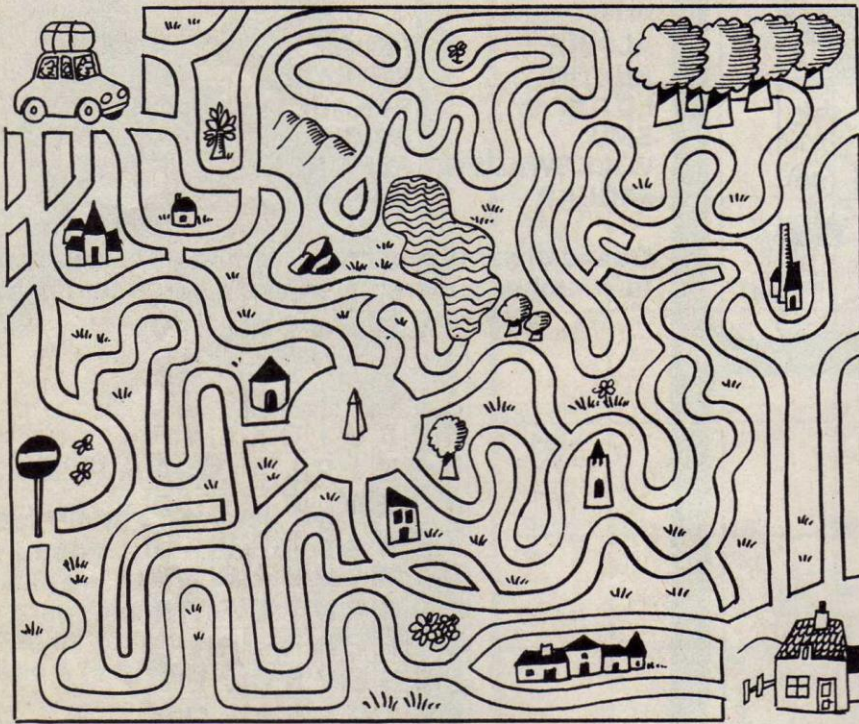
— Il paraît que l'exercice tue les microbes.

— As-tu déjà essayé de faire faire de l'exercice à un microbe?

Patricia Lauzière,
Iranby (Canada)

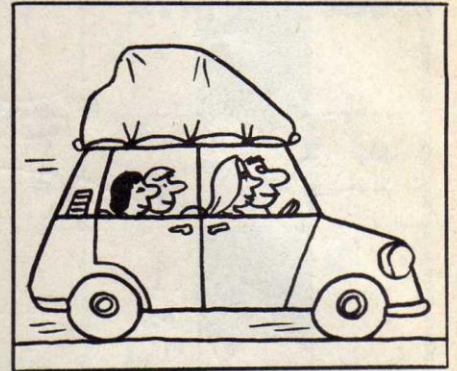
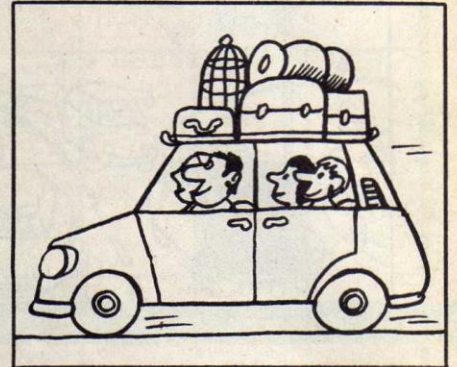
11. LABYRINTHE DE LA ROUTE

Indique à cet automobiliste en vacances quelle est la meilleure route pour atteindre la petite maison qu'il a louée.



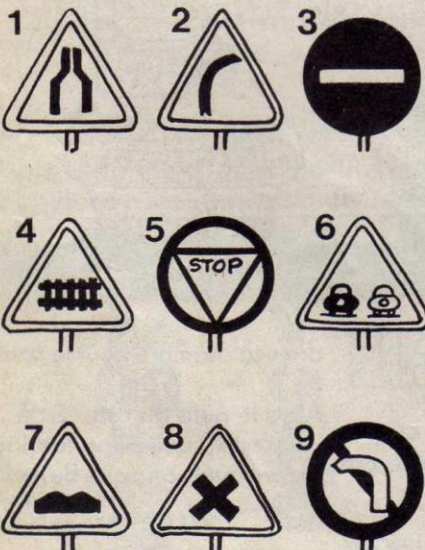
12. ALLER ET RETOUR

Entre l'aller (dessin du haut) et le retour (dessin du bas), ce vacancier a oublié quelque chose. Oui, mais quoi ?



13. FAUX SIGNAL

Il y a un signal qui est faux parmi les 9 ; lequel ?

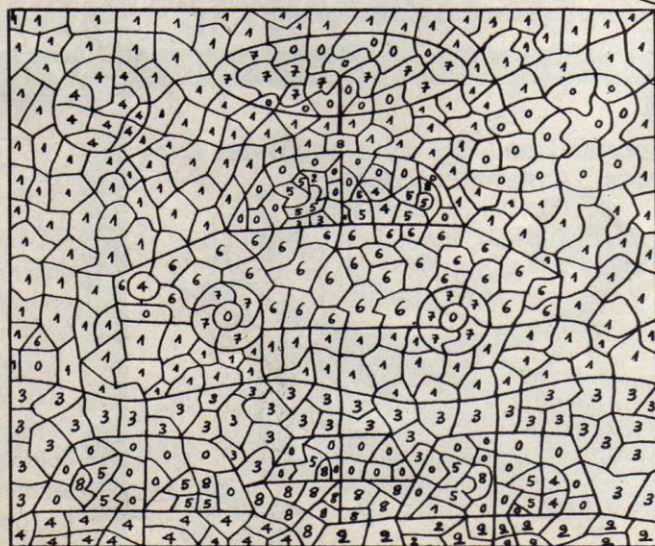


Pour rendre ton dessin encore plus joli, prends la boîte rouge de crayons de couleurs ou de feutres Caran d'Ache et colorie les cases en suivant ces indications :

0 = blanc ; 1 = bleu ciel ;
2 = orange ; 3 = vert ;
4 = jaune ; 5 = rose ;
6 = rouge ; 7 = gris ; 8 = noir.



14.



15. LA CHAÎNE DE LA ROUTE

Il s'agit de former une chaîne continue reliant l'image 1 à l'image 6. Mais attention ! il ne faut pas suivre l'ordre normal. Chaque dessin est en effet lié à celui qui le précède et à celui qui le suit par une ressemblance, un petit détail commun. Ainsi, le fanion de l'image 1 est comparable aux fanons de la baleine en 5. Continue de même...



«ICI ON GAGNE»

Un magnifique jeu électronique : l'ELECTRONIC MASTER MIND, offert par CAPIEPA-MECCANO, et avec lequel de 1 à 4 personnes peuvent dialoguer, des heures durant, avec un subtil ordinateur en choisissant le «niveau» de difficulté souhaité.

Le coffret, tu peux le gagner grâce au double jeu de «LA ROUTE DES VACANCES».



1^{er} JEU : Cette voiture porte le numéro de département 64. Auquel de ces six personnages (de A à F) appartient-elle ? Leur costume t'indique leur province :



- A : l'Auvergne
B : la Provence
C : l'Alsace
D : la Bretagne
E : le Pays Basque
F : la Normandie.

Inscris la lettre de la province correspondant au département 64 dans la case réservée de ton bulletin-réponse.

2^e JEU : Classe par ordre de préférences, en utilisant «l'échelle de classement» de ton bulletin-réponse et en utilisant les lettres qui les précèdent, les 12 avantages des vacances, dans la liste qui suit :

- A — se faire de nouveaux amis
- B — se lever tard
- C — faire du sport
- D — lire PIF tranquillement
- E — découvrir des coins nouveaux
- F — jouer tant qu'on veut
- G — profiter du beau temps
- H — ne pas aller en classe
- I — se promener
- J — faire n'importe quoi n'importe quand
- K — changer d'air, de genre de vie
- L — ne pas être obligé de ranger ses affaires.

Le gagnant sera le lecteur qui, ayant trouvé la bonne province, aura envoyé une liste de classement des avantages des vacances qui sera la plus proche de la liste-type qui se dégagera de l'ensemble des réponses

POUR AVOIR LE MAXIMUM DE CHANCES DE GAGNER :

- utilise seulement le bulletin-réponse ci-dessous.
- écris très lisiblement et sans ratures.
- colle ton bulletin-réponse sur la partie correspondante du dos d'une carte postale (pas de lettre fermée).
- poste ton bulletin pour qu'il parvienne avant le 15 juillet 1981 à l'adresse suivante :

PIF-GADGET
JEU CADEAU DES VACANCES
126 Rue La Fayette
B.P. 90 75461 PARIS CEDEX 10
(c'est la date d'arrivée qui fait foi...).

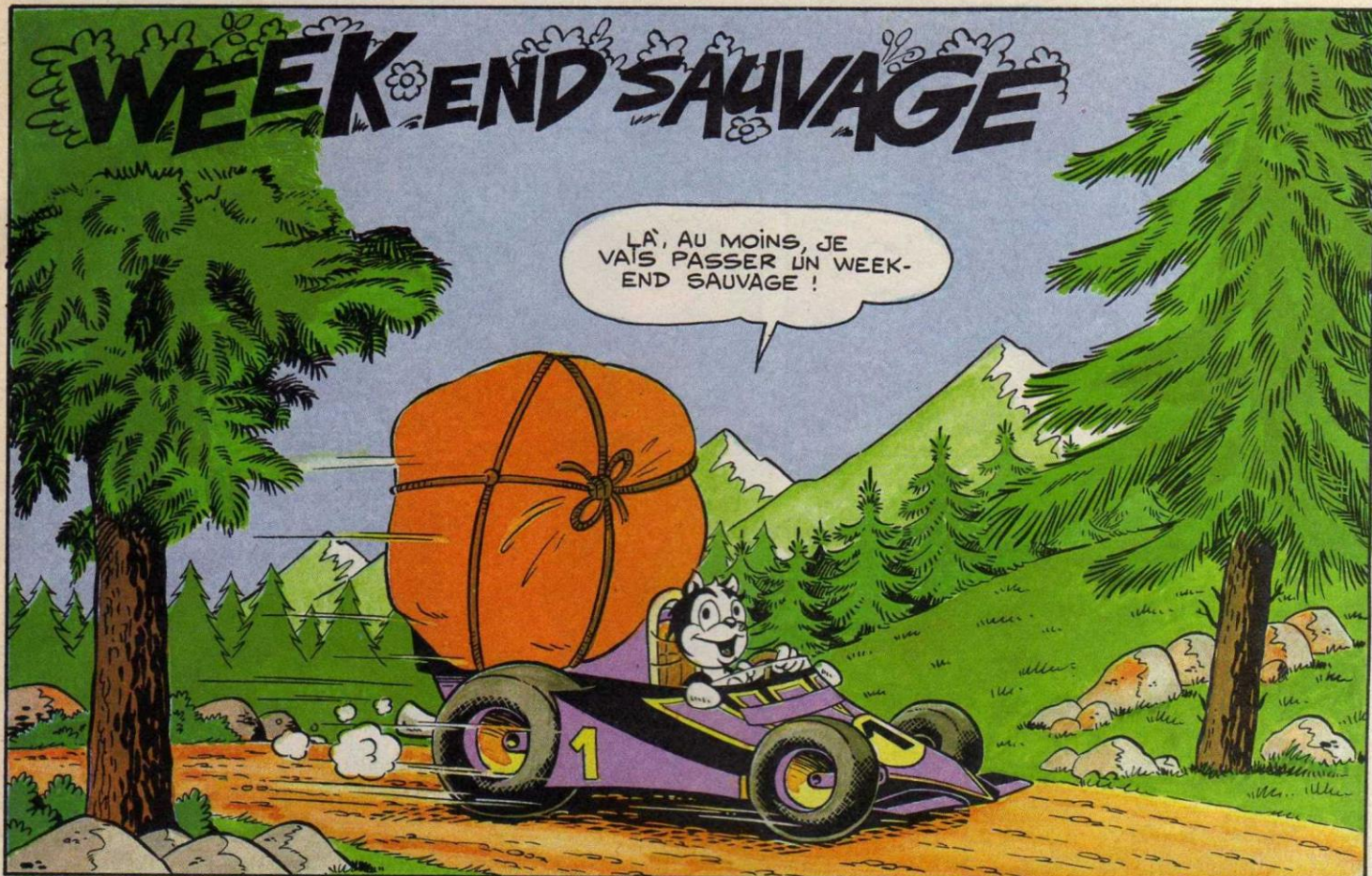
BULLETIN-RÉPONSE JEU CADEAU DES VACANCES

1. Voici la lettre de la province :
2. Voici ma liste de préférences :

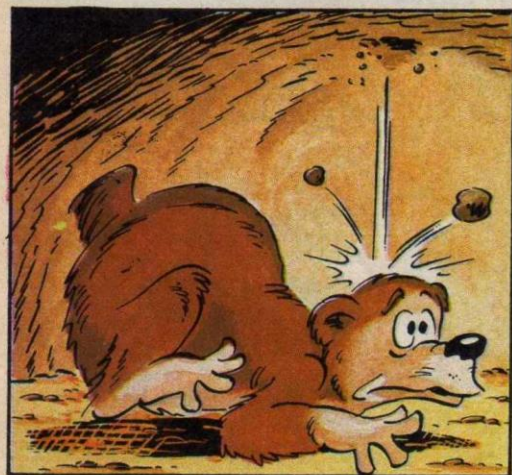
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

NOM
PRÉNOM Âge
ADRESSE
Code

(A découper et à coller au dos d'une carte postale côté correspondance)



© Ed. VAILLANT 1878

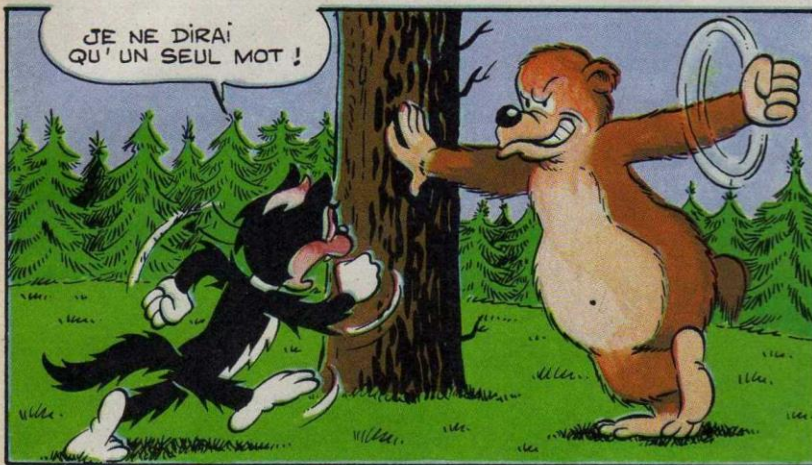
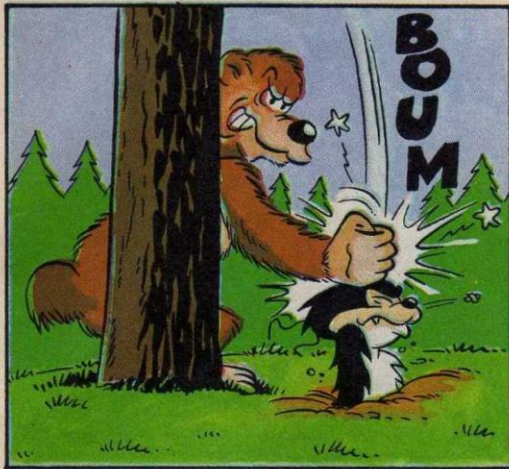


D'APRÈS LE PERSONNAGE DE C. Arnauld

Scénario: Yannick

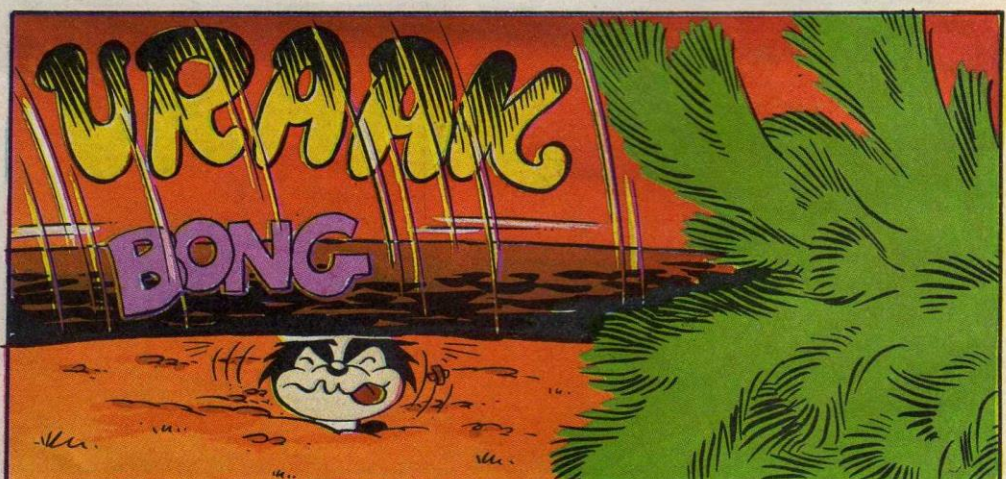
Dessins: Recreo

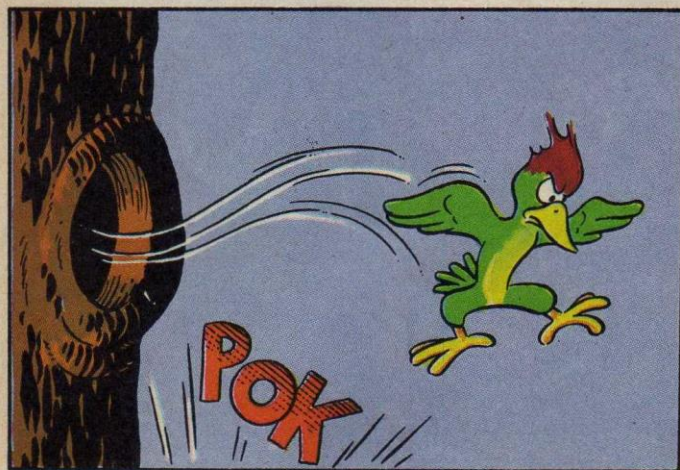
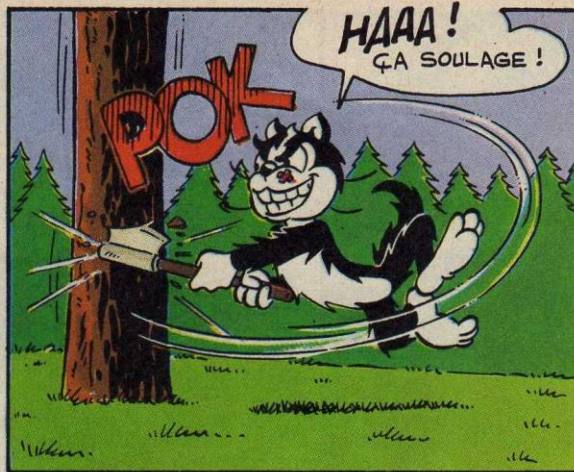




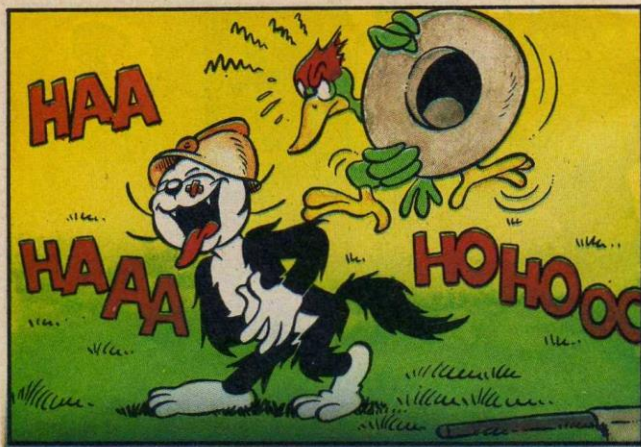
1878





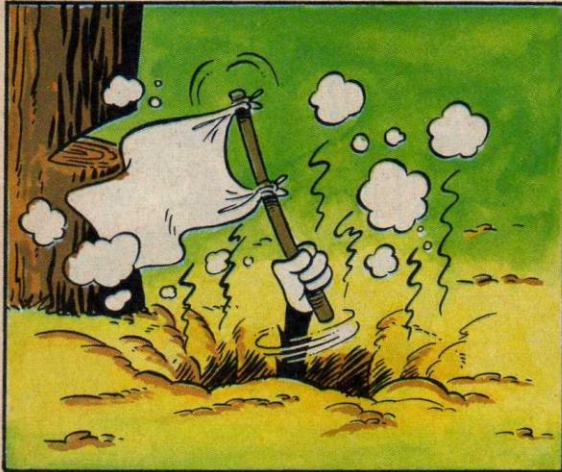
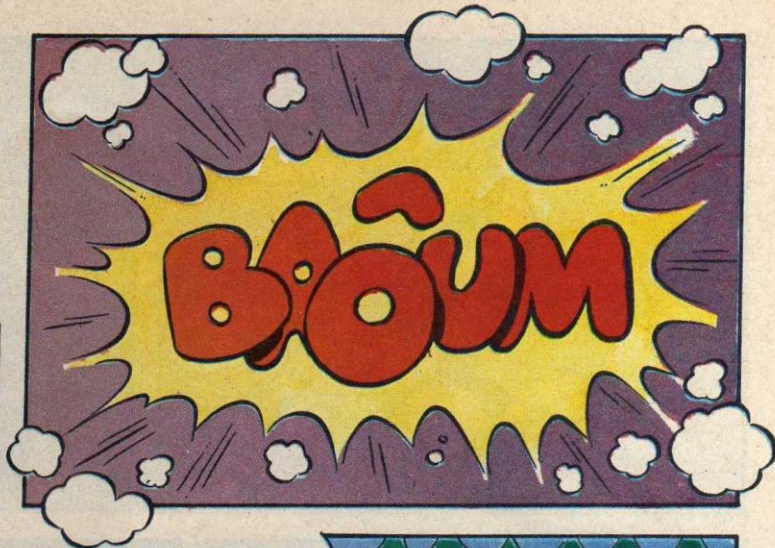
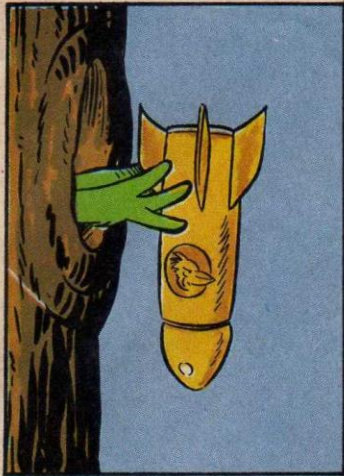


1878

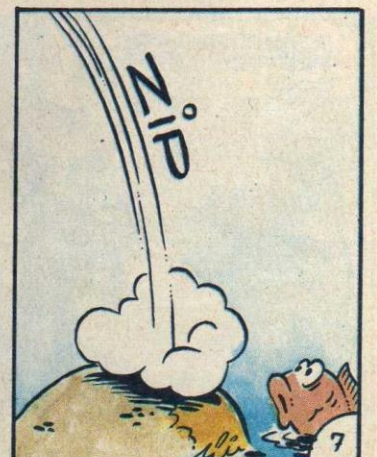
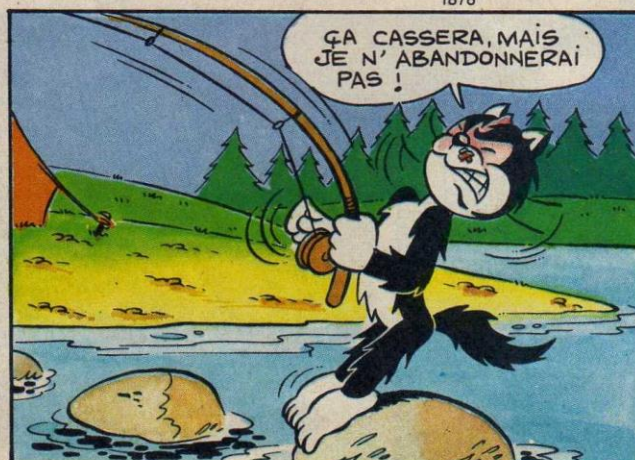


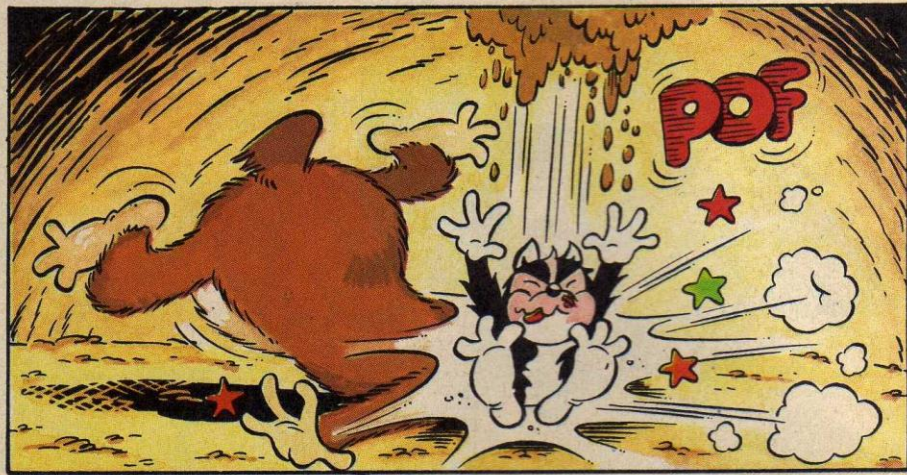
1878



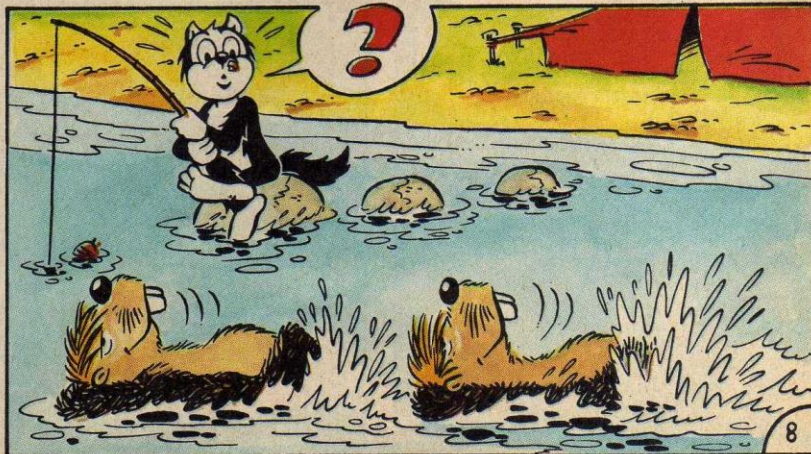


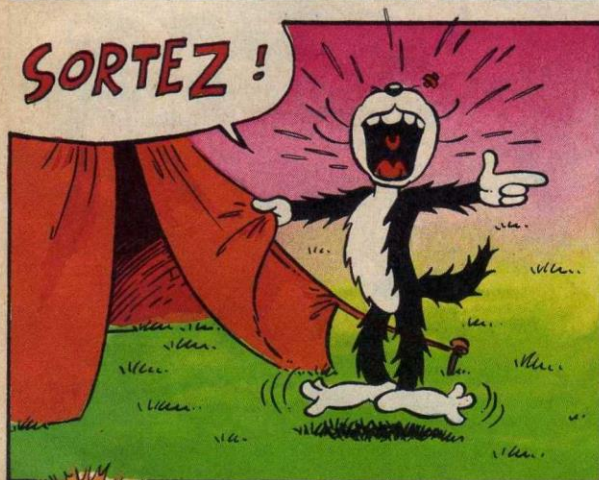
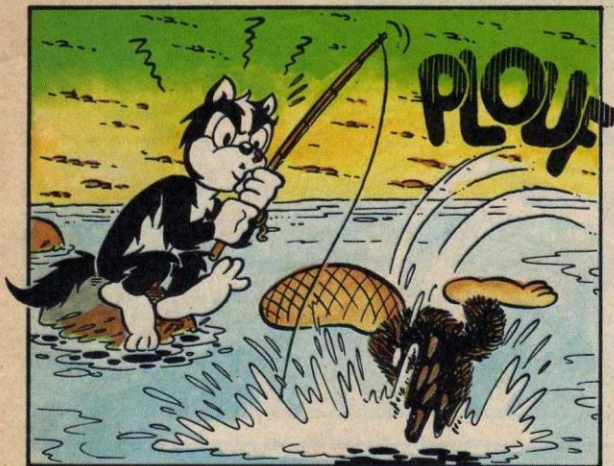
1878

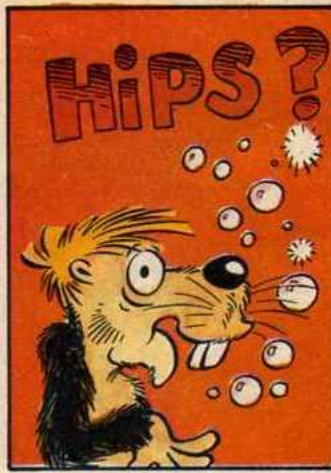




1878







1878



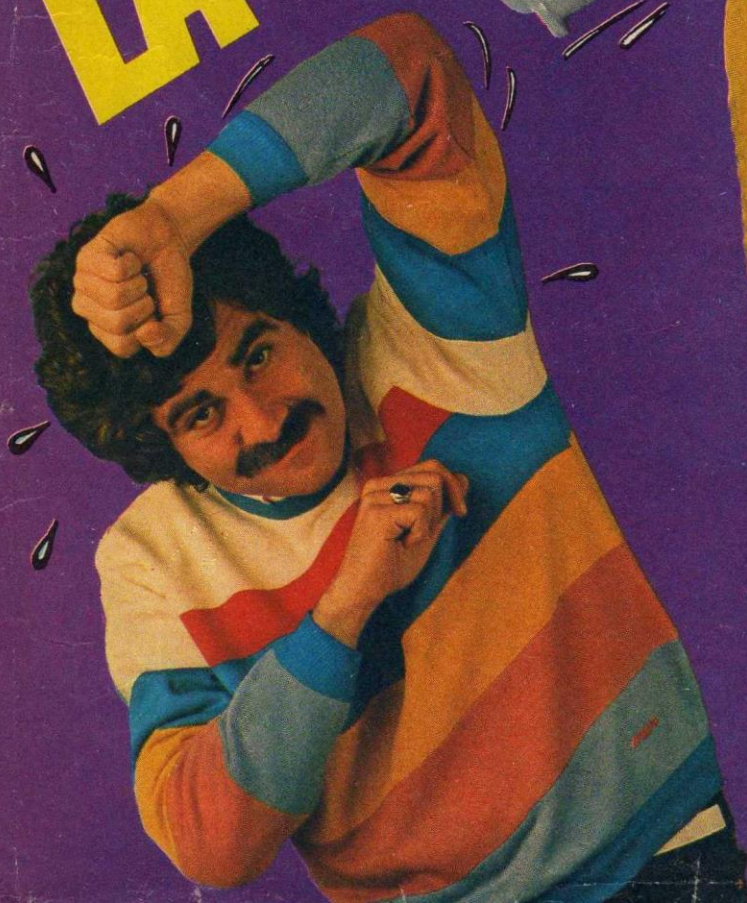
La semaine
prochaine
UNE
GRANDE
HISTOIRE:
d'HERCULE



+ UN POSTER GEANT
DE ROLAND MAGDANE

+ TON GADGET

LA POMPE A GAGS



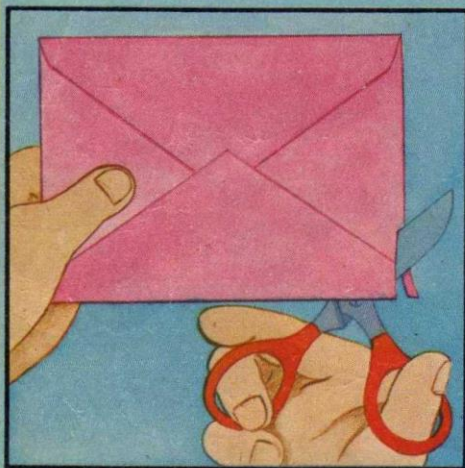


LES TOURS DE GARCIMORE

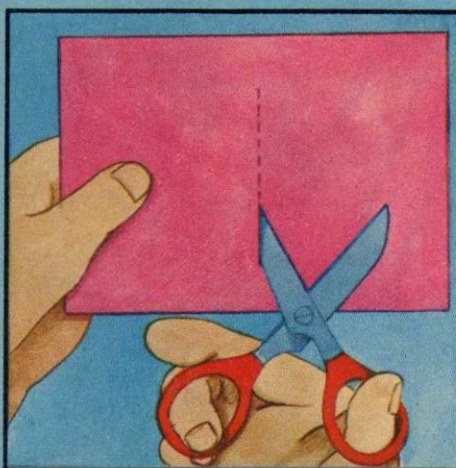
L'enveloppe surprise

Pour réussir ce tour, tu as besoin d'une petite enveloppe, d'une carte à jouer et d'une paire de ciseaux. Et surtout, suis bien mes conseils. Mais décontrasté...

Sans que personne ne te voie :

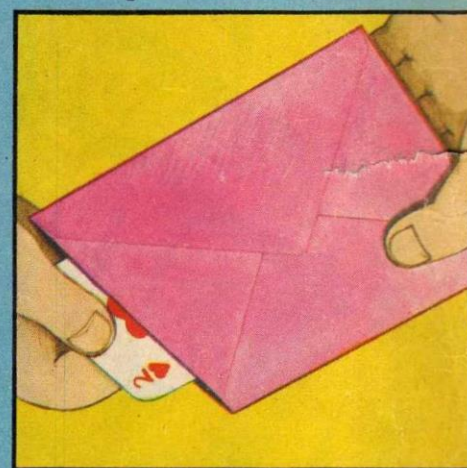


Coupe le bord de l'enveloppe retournée.



Puis de l'autre côté, tu fais une fente dans le milieu assez grande pour que la carte puisse passer.

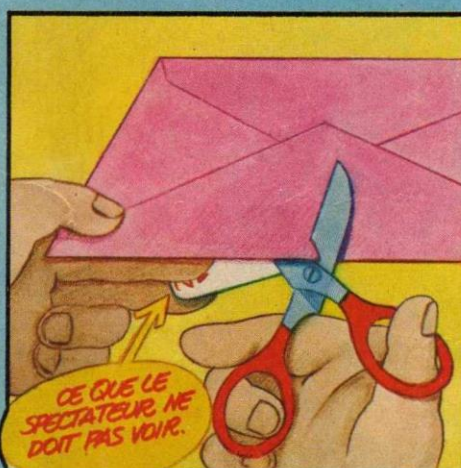
Le tour peut commencer.



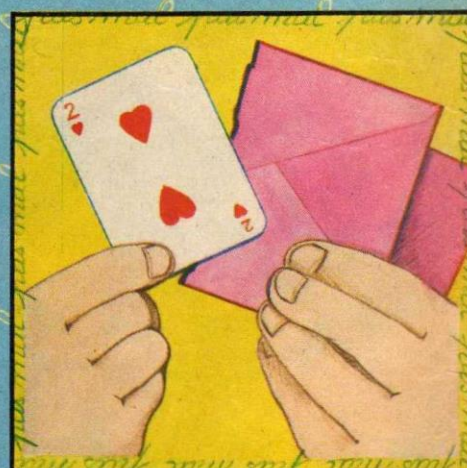
Tu dis : « Vous voyez : je glisse la carte dans l'enveloppe ». Celle-ci est posée à plat dans ta main gauche du côté où elle se ferme.



Tu glisses la carte de la main droite en ayant bien soin de la faire sortir par la fente.



Tu annonces alors : « Je vais couper l'enveloppe en deux ». Bien entendu, tu glisses les ciseaux derrière la carte et tu ne coupes que l'enveloppe.



Tu retournes alors l'enveloppe et la carte est intacte. Pas mal...

La semaine prochaine:
La cuillère tordante